约克内容管理系统 V1.1
(York CMS V1.1)
产品手册

Tel: 0371-55638592
Fax:0371-69101079
E-mail: sales@yorknet.cn
Website: http://www.yorknet.cn
地址：郑州市高新区翠竹街 6 号国家 863 中部软件园 11 号楼 3 层

目录

1 引言 4
1.1 York CMS V1.1 版本新功能 4
1.2 约克内容管理系统(York CMS) V1.1 版本特色 4
1.3 基础知识 6
1.4 术语 8
2 York CMS 图解 11
2.1 York CMS 流程概要 11
2.2 结构体系图 12
3 软件安装、升级及迁移 12
3.1 安装环境 12
3.2 服务器配置 14
3.2.1 IIS 站点建立 14
3.2.2 SQL Server 数据库建立 17
3.2.3 目录权限 20
3.3 York CMS 安装 21
3.3.1 独立主机安装 21
3.3.2 虚拟主机安装 24
3.4 程序升级 25
4 系统使用指南 25
4.1 系统目录结构 25
4.2 后台登录 28
4.3 站点管理 30
4.3.1 结点管理 30
4.3.2 编辑结点 31
4.4 发布管理 34
4.4.1 窗口界面 34
4.4.2 内容编辑器 39
4.5 实链接、虚链接、索引链接 39
4.6 系统管理 40
4.6.1 系统设置 40
4.6.2 用户管理 40
4.6.3 内容模型管理 41
4.6.4 附件设置 45
4.6.5 缓存管理 45
4.6.6 个人信息管理 45
4.6.7 关键字替换 45
4.6.8 模板变量管理 46
4.6.9 插件管理 47
4.6.10 发布点 PSN 管理 47
4.7 插件管理 48

4.7.1 评论管理 48
4.7.2 广告管理 49
4.7.3 信息点击量统计 51
4.7.3 模板在线编辑 52
5 模板制作及使用 53
5.1 模板设计理念概述 53
5.2 模板制作流程 56
5.2.1 模板制作概述 56
5.2.2 约克 CMS 通用模板 57
5.3 模板调用说明 59
5.3.1 内容列表 List 59
5.3.2 附加发布 ExtraPublish 60
5.3.3 结点列表 NODELIST 61
5.3.4 内容调用 Content 62
5.3.5 结点信息 65
5.3.6 搜索调用 66
5.3.7 评论调用 COMMENT 67
5.3.8 计算统计 68
5.3.9 数据库调用 69
5.4 模板常用函数 69
5.4.1 Date 69
5.4.2 automini 70
5.4.3 csubstr 70
5.4.4 csubstr_tags 71
5.4.5 strip 71
5.4.6 str_repeat 71
5.4.7 empty 72
5.4.8 count 72
5.4.9 removehtml 73
5.4.10 searchsplit 73
5.5 流程控制语法 74
5.5.1 include 74
5.5.2 loop 74
5.5.2 if,elseif,else 75
5.5.3 op 75
5.5.4 var 75
6 销售与协约 76
6.1 York CMS 使用协约 76
6.2 购买流程及付款 77

1 引言

1.1 York CMS V1.1 版本新功能

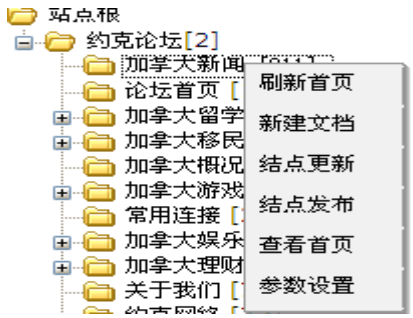
应广大新老客户的反馈及新增需求，约克内容管理系统 V1.1(York CMS V1.1)在 V1.0 版本的基础上，新增如下功能及特性：

- 增加了模板在线编辑功能
- 优化了模板引擎中计算伪 c#代码的执行效率
- 增加了仿 Dreamweaver 在线模板编辑器的功能
- 新增了信息点击统计的功能
- 增加了在线返回 JSON 数据的功能，方便前台页面数据调用
- 修改并优化了登陆后首页页面的排版和执行效率
- 调整了缓存数据的基本方式
- 优化了页面发布的效率

1.2 约克内容管理系统(York CMS) V1.1 版本特色

York CMS V1.1 是基于微软.NET 平台研发，技术成熟、功能强大，是国内.NET 平台下内容管理系统的典范之作。

- **所见即所得的编辑管理界面，业务逻辑简明清晰**



York CMS 支持右键菜单，大部分操作只需点击鼠标即可轻松实现,基于 Web 页面随处管理网站内容。

- **高效的动态部署与静态部署**



York CMS 为用户提供了强大的动态静态部署功能，用户可以在后台栏目中进行统一的设置，也可以对单独某一篇内容进行静态部署，根据不同需求，对不同栏目采

用不同的生成方式。一般相对更新慢的栏目生成静态页面，更新多的生成动态，或者热点栏目生成静态，一般栏目生成动态。用户可根据不同的习惯来分配，从而最大限度得提高网站运营效益。

- **卓越的浏览器兼容性**

York CMS 除支持 IE6、IE7、IE8、IE9 外，还可兼容 Firefox（火狐）、谷歌等非 IE 浏览器，不会因浏览器的不同而系统功能受到限定，其流畅的设计不仅提升用户体验，而且以视觉的美感提高网站亲和力。

- **百万级的数据承载能力，后台运行更稳定流畅。**

- **成熟稳定的模板管理**

York CMS 的模板都是 html、shtml、wml 这样的静态文件，和普通的静态文件差不多，可以用 Dreamweaver 等可视化编辑工具直接编辑。模版只需一次性制作，即可一直使用。

- **强大而完善的功能**



York CMS 提供了很大限度的个性化设定。众多功能在后台预留开关，用户可按需启用。前台全部采用编译模板技术构建，更换界面易如反掌。

- **支持多站点一站管理，支持远程发布、插件管理。**
- **支持附件和页面服务器分离。**
- **模板在线编辑。**
- **在线返回 JSON 数据，方便前台页面数据调用。**

1.3 基础知识

网站：网站(Website)是指在因特网上，根据一定的规则，使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的相关网页的集合。简单地说，网站是一种通讯工具，就像布告栏一样，人们可以通过网站来发布自己想要公开的资讯，或者利用网站来提供相关的网络服务。人们可以通过网页浏览器来访问网站，获取自己需要的资讯或者享受网络服务。一个完整的网站由域名（俗称网址），网站源程序和网站空间三部分构成。

网址：因特网中，如果要从一台计算机访问网上另一台计算机，就必须知道对方的网址。网址是网络用户上网的基础，实际应用中 IP 地址和域名地址都是网址的一种类型，被人们广泛使用。

域名：域名是网站在网络上的重要标识，在虚拟环境下，域名起到引导、宣传、代表等作用。域名可分为 COM、NET、CN、ORG 等类型，目前应用最广泛的是.COM 国际英文顶级域名，可分为不同级别，包括顶级域名、二级域名等。yorkit.cn 即为一个标准域名。

我国在国际互联网络信息中心（Inter NIC）正式注册并运行的顶级域名是 CN，顶级域名之下又分为类别域名和行政区域名两类。类别域名共 6 个，包括用于科研机构的 ac；用于工商金融企业的 com；用于教育机构的 edu；用于政府部门的 gov；用于互联网络信息中心和运行中心的 net；用于非盈利组织的 org。而行政区域名有 34 个，分别对应于我国各省、自治区和直辖市。三级域名用字母（A～Z，a～z，大小写等）、数字（0～9）和连接符（－）组成，各级域名之间用实点（.）连接。

一个域名由前缀、域名主体、后缀三部分构成，域名必须在专业服务商处才能注册。

虚拟主机：一般在网站建设与开发行业又称其为“主机”，虚拟主机不等同于传统的 PC 硬件主机，虚拟主机也叫网站空间，是在网络服务器上划分出一定的磁盘空间供用户放置站点、应用组件等，提供必要的站点功能与数据存放、传输功能。

虚拟主机技术的出现，是对 Internet 技术的重大贡献。由于多台虚拟主机共享实现一台服务器上构建多个网站服务，需要实现虚拟主机必须依靠服务器软件。专业的 IT 服务商都提供性价比高的虚拟主机销售与托管服务。

IIS：Internet Information Server（互联网信息服务），是基于 WINDOWS 平台下的 web（网页）服务组件，其中包括 Web 服务器、FTP 服务器、NNTP 服务器和 SMTP 服务器，分别用于网页浏览、文件传输、新闻服务和邮件发送等方面。

.NET Framework：也称.net、dotNET，.NET Framework 是支持生成和运行下一代应用程序和 XML Web services 的内部 Windows 组件。.NET Framework 旨在提供一个一致的面向对象的编程环境，而无论对象代码是在本地存储和执行，还是在本地执行但在 Internet 上分布，或者是在远程执行的，同时提供工业化标准的设计以及更多的应用。

.NET Framework 具有两个主要组件：公共语言运行库和.NET Framework 类库。公共语言运行库是.NET Framework 的基础。您可以将公共语言运行库看作一个在执行时管理代码的代理，它提供内存管理、线程管理和远程处理等核心服务，并且还强制实施严格的类型安全以及可提高安全性和可靠性的其他形式的代码准确性。这类似于 Java 的虚拟机。事实上，代码管理的概念是公共语言运行库的基本原则。以公共语言运行库为目标的代码称为托管代码，而不以公共语言运行库为目标的代码称为非托管代码。

.NET Framework 的另一个主要组件是类库，它是一个综合性的面向对象的可重用类型集合，您可以使用它开发多种应用程序，这些应用程序包括传统的命令行或图形用户界面(GUI) 应用程序，也包括基于 ASP.NET 所提供的最新创新的应用程序（如 Web 窗体和 XML Web services）。

从另一个层面上说，.NET Framework 也可以称为微软公司的私有“跨平台”技术，无论使用者底层系统是 WIN98、还是 WIN7，只要拥有标准的.NET Framework 架构，则程序即可以安然运行。

.NET Framework 架构有不同的版本，约克内容管理系统（York CMS）程序基于.NET Framework 3.5 以上版本，技术成熟、功能强大，是国内.NET 平台下内容管理系统的典范之作。

浏览器：网页浏览器是个显示网页服务器或档案系统内的文件，并让用户与此些文件互动的一种软件。它用来显示在万维网或局部局域网络等内的文字、影像及其他资讯。这些文字或影像，可以是连接其他网址的超链接，用户可迅速及轻易地浏览各种资讯。网页一般是 HTML 的格式。有些网页是需使用特定的浏览器才能正确显示。

SQL 语言：SQL 即“结构化查询语言(Structured Query Language)”。SQL 是一种数据库查询和程序设计语言，用于存取数据以及查询、更新和管理关系数据库系统。SQL 同时也是数据库脚本文件的扩展名。SQL 语言是与数据库技术相随的。

HTML（Hyper Text Mark-up Language）：即超文本标记语言或超文本链接标示语言，是网络上应用最为广泛的语言，也是构成网页文档的主要语言。设计 HTML 语言的目的是为了能把存放在一台电脑中的文本或图形与另一台电脑中的文本或图形方便地联系在一起，形成有机的整体，人们不用考虑具体信息是在当前电脑上还是在网络的

其它电脑上，只需使用鼠标在某一文档中点取一个图标，Internet 就会马上转到与此图标相关的内容上去，而这些信息可能存放在网络的另一台电脑中。HTML 文本是由 HTML 命令组成的描述性文本，HTML 命令可以说明文字、图形、动画、声音、表格、链接等。HTML 的结构包括头部（Head）、主体（Body）两大部分，其中头部描述浏览器所需的信息，而主体则包含所要说明的具体内容。HTML 是网络的通用语言,一种简单、通用的全置标记语言。它允许网页制作人建立文本与图片相结合的复杂页面，这些页面可以被网上任何其他人浏览到，无论使用的是什么类型的电脑或浏览器。

HTML 页面以<html>标签开始，以</html>结束。在它们之间，整个页面有两部分——标题和正文。 标题－夹在<head>和</head>标签之间－－这个词语在打开页面时出现在屏幕底部最小化的窗口。正文则夹在<body>和</body>之间－－即所有页面的内容所在。页面上显示的任何东西都包含在这两个标签之中。

1.4 术语

结点：Node，内容的分布点。最浅层意义上，我们可以将其理解为栏目，一个结点即为一个栏目。license 文件中的结点数限制即为允许建立的栏目数。

根结点：可以理解为所有结点的父结点。

发布结点数量：指能够建立管理的栏目总数，包括根栏目和子栏目。

远程发布： 就是指，在 Server1 上安装约克内容管理系统(York CMS)，但是发布内容到 Server2 或者 Server3 上 。远程服务器还意味着你可以通过将约克内容管理系统(York CMS)安装在内网，向外网(公网)的服务器发布内容，而不用再担心 Hacker 对你网站的攻击，或者定时备份的烦恼，一旦远程服务器故障，你可以迅速重新进行部署发布，管理端内容(文章、图片、数据库)都不会丢失。

静态发布：将发布的内容在前台生成常规的 html 文件。

动态发布：动态发布不生成页面，直接通过程序文件发布,添加内容后会自动显示在前台而不必手工刷新页面，基本不占用额外的磁盘空间。动态发布用于一般性发布时，可以根据缓存设置自动刷新页面，不必像静态发布那样每次添加完文章都手动刷新栏目首页。

不对外发布：是指本机发布，主要用于调试等情况。

模板：页面的模胚，其作用是使不同的内容以相同的样式输出。比如为某个结点选定模版后结点中的内容都会以选定的模版的样式输出。约克 CMS 系统模板，是按照约

克 CMS 系统语法、由设计人员或开发人员负责完成的文件。模板文件的设计完成是独立的，与本系统开发没有必然的关联。

内容模型：是约克内容管理系统(York CMS)的核心，用来自定义数据库里的字段，当你定义好自己的字段后，在使用模版语言时就可以用到自己定义的字段。用于结点参数设置时，它用来指定整个结点所发布内容的属性。比如，要建立一个下载栏目选择“下载系统内容模型”，要建立一个新闻文章栏目选择“新闻系统内容模型”。

自定义内容模型：约克内容管理系统(York CMS)通过系统核心的内容模型构建模块，实现了自定义数据库(字段自定义)，用户可以方便定制自己的各类发布(新闻、文章、下载、音乐、图片册、产品展示等)，发布系统核心实现静态发布，可以外挂配合专门的动态处理程序来实现计算层，通过一套约克内容管理系统就可以轻松实现新闻文章、下载、图片、音乐等应用系统，而且各个系统是紧密结合在一起的，可定制性和扩展性都非常强。

发布点(PSN)：发布对象名称,可以设置为本机的一个目录，或者远程 ftp 的一个目录,然后结点设置处设置对应的 PSN，就可以定位结点内容发布的位置了,在这里可以对 PSN 进行编辑，也可以添加新的 PSN。

发布权限：授予有权登录后台的用户组成员相应的结点维护权限 。

插件管理：约克内容管理系统(York CMS)的插件管理器实现了一个插件管理的统一接口，未来的大部分新增模块都会以插件的形式和约克内容管理系统(York CMS)结合在一起，通过各类免费或者第 3 方的插件，你可以将约克内容管理系统(York CMS)的功能扩充到极致。

插件接口：预留给第三方用于插件开发的接口，您可以通过此接口将您自己开发的插件融合到约克内容管理系统(York CMS)系统中。

虚链接：虚链接是实链接的一个指针，可以让一篇文章归属多个结点。

索引链接：可以理解为一篇内容的 URL 的快捷方式，用于将一些用户指定的特定内容归类到指定栏目。

实结点：实际发布内容的结点,内容来自约克内容管理系统(York CMS)，由后台管理员主动添加,或者约克内容管理系统(York CMS)普通用户的投稿。

虚结点：实结点的链接,相当于实结点的第二表现,实结点的内容可以通过虚结点得到另外的表现,比如简繁版本、html 与 wml 等。

静态发布文件格式：内容发布静态文件的格式。例：{ContentID}.html，支持多种组合；如果您想防止别人用采集系统窃取您的劳动果实，可以设置成{TimeStamp}d{ContentID}.html 这样的，即在参数里加上一个随机数字一{TimeStamp}，发布时间。

排序权重：结点或者内容的排列顺序，权重越大排列越前。

自动发布：选择“是”时在发布管理里添加的内容将自动发布到网站前台；选择“否”时添加的内容为“待发布”状态，需要在“执行操作”里“发布”才会在网站前台显示。

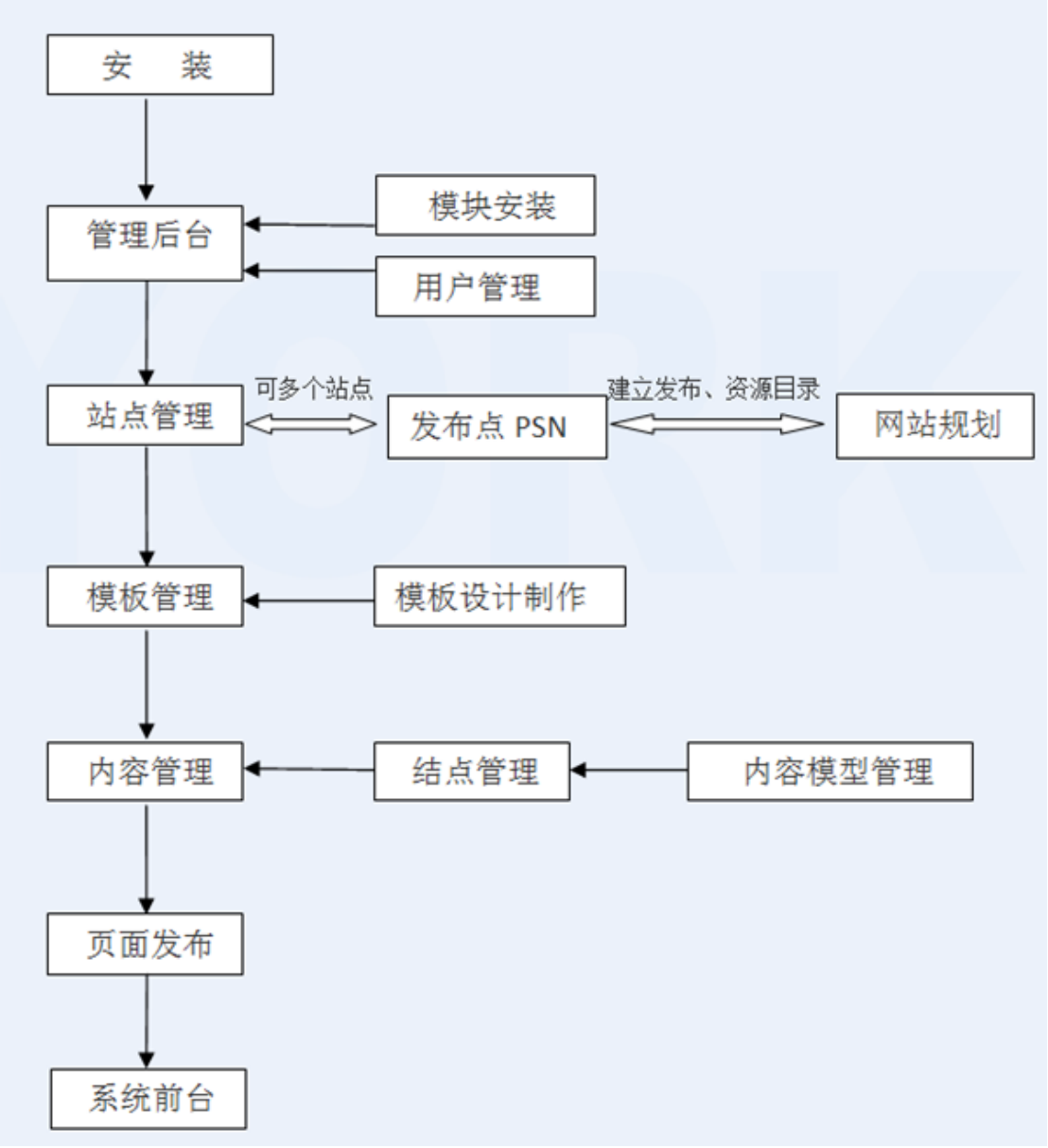
资源发布 PSN/URL：是文章里面图片以及附件等的发布位置。不管是本地发布还是远程发布，内容中上传的图片、附件等在内容未发布时都保存在发布系统的 resource 目录里面，内容发布的时候才将这些复制到对应的 PSN 里面去,这样即便发布服务器崩溃了，这些内容也可以恢复。

附加发布： 实现同一结点内容的不同列表形式调用。

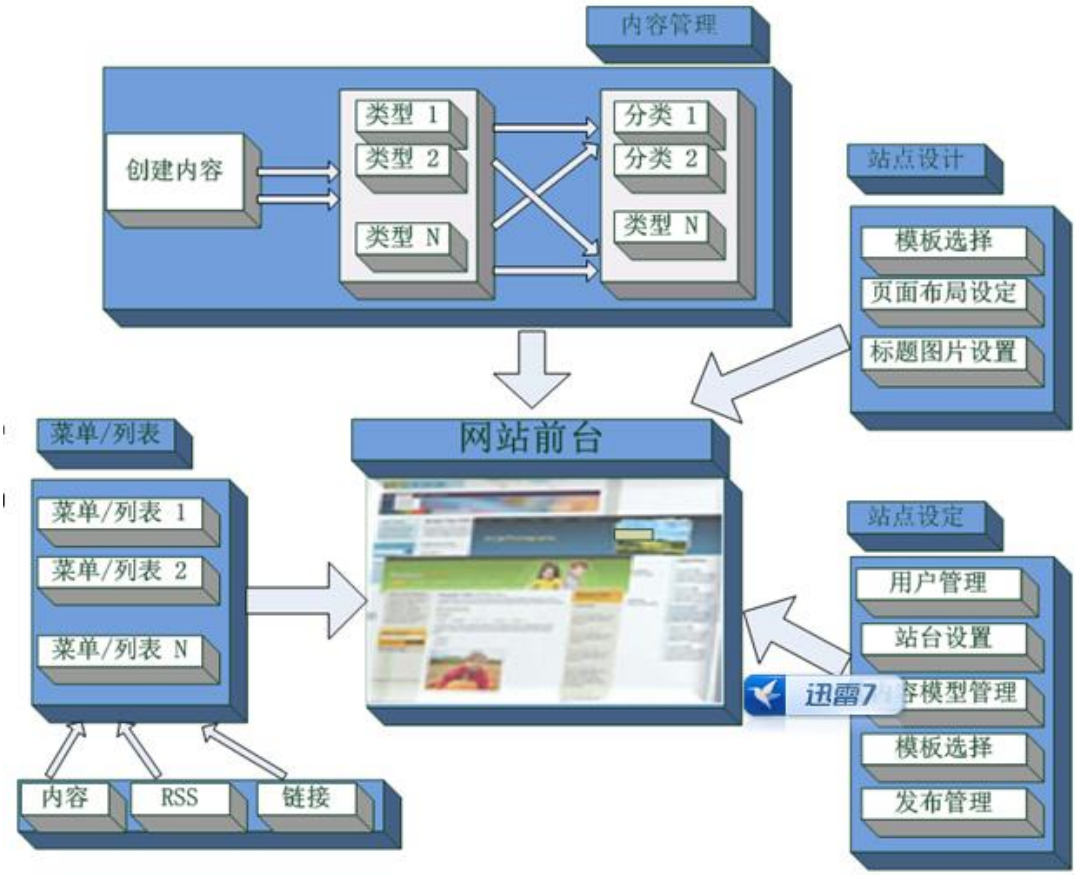
发布权限管理：约克内容管理系统(York CMS)的发布权限管理可以定义到一个特定结点的特定操作，你可以使用发布权限管理实现网站的团队管理。

2 York CMS 图解

2.1 York CMS 流程概要



2.2 结构体系图



3 软件安装、升级及迁移

3.1 安装环境

York CMS 系统是在 B/S 结构下，采用基于微软.net 平台开发的内容管理系统，安装环境配置需求如下：

基本安装环境：
操作系统 ：Windows NT 内核
数据库系统需求：SQL Server 2005 或以上版本
WEB 服务器：IIS6, IIS7
运行环境：.Net Framework 3.5

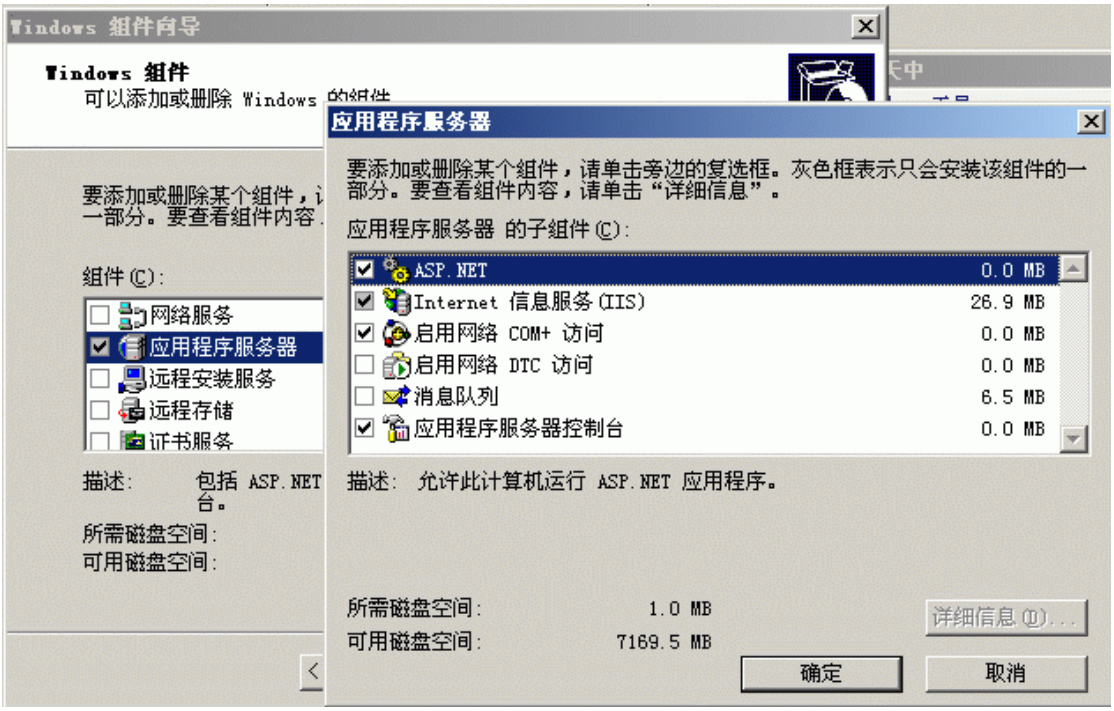
推荐安装环境：

操作系统 ：Windows Server 2008
数据库系统需求: SQL Server2008
WEB 服务器：IIS7
运行环境：.Net Framework 4.0

1) IIS 的安装

首先打开开始菜单，然后依次打开设置→控制面板→添加或删除程序→添加/删除 Windows 组件，接着在 Windows 组件向导内找到应用程序服务器,按照图一所示选择对应的组件。

图 1：



在选择完成后点击确定, windows 就会进入安装的过程，系统会提示您插入需要的相关系统盘。值得注意的是安装 IIS 等操作最好使用安装系统的原盘来进行。如果您无法找到安装时的盘可以根据系统是否使用了 SP1 来将 SP1 内的 I386 和系统盘中的 I386 合并进行安装。 剩下的操作就是一路确定即可完成 IIS 的安装。

注意：此处图中设置为 Windows Server 2003（IIS 6.0 默认集成.NET Framework 1.1，.NET Framework 3.5 需要单独下载进行安装。）。Windows 2000 和 Windows XP 中将没有 ASP.NET 选项，您只需要单独下载安装.NET Framework 即可。

2) SQL Server 的安装

2003 的系统下我们可以使用企业版的 SQL Server 2005 或更高版本来搭建 CMS 的数据库。

3) .NET Framework 安装

默认 windows 2003 下安装 iis 6 就已经安装了.net Framework，如果您没有安装的

话可以下载.net Framework 的安装包来进行安装组件。

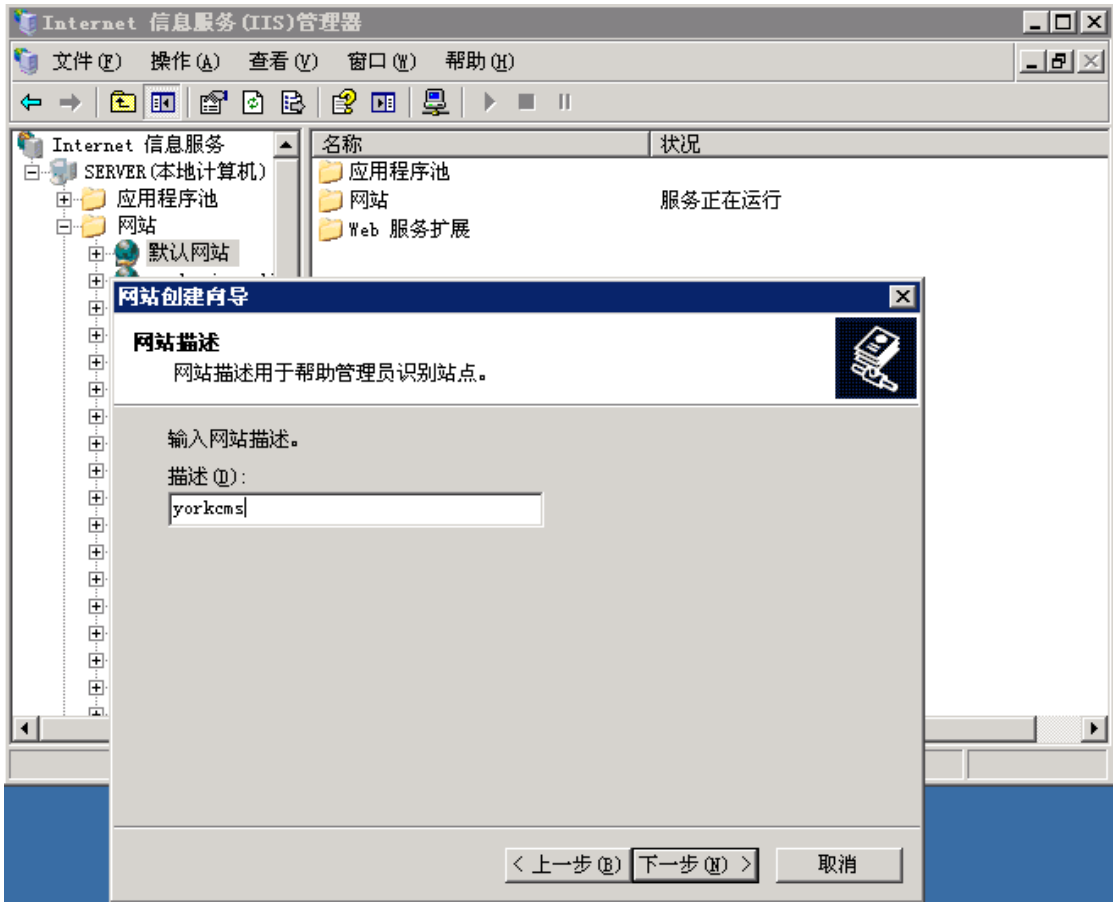
下载.NET Framework:
http://www.microsoft.com/downloads/zh-cn/details.aspx?FamilyID=333325fd-ae52-4e35-b531-508d977d32a6&DisplayLang=zh-cn

进行完以上 3 步,CMS 运行的环境就已经完成了。

3.2 服务器配置

3.2.1 IIS 站点建立

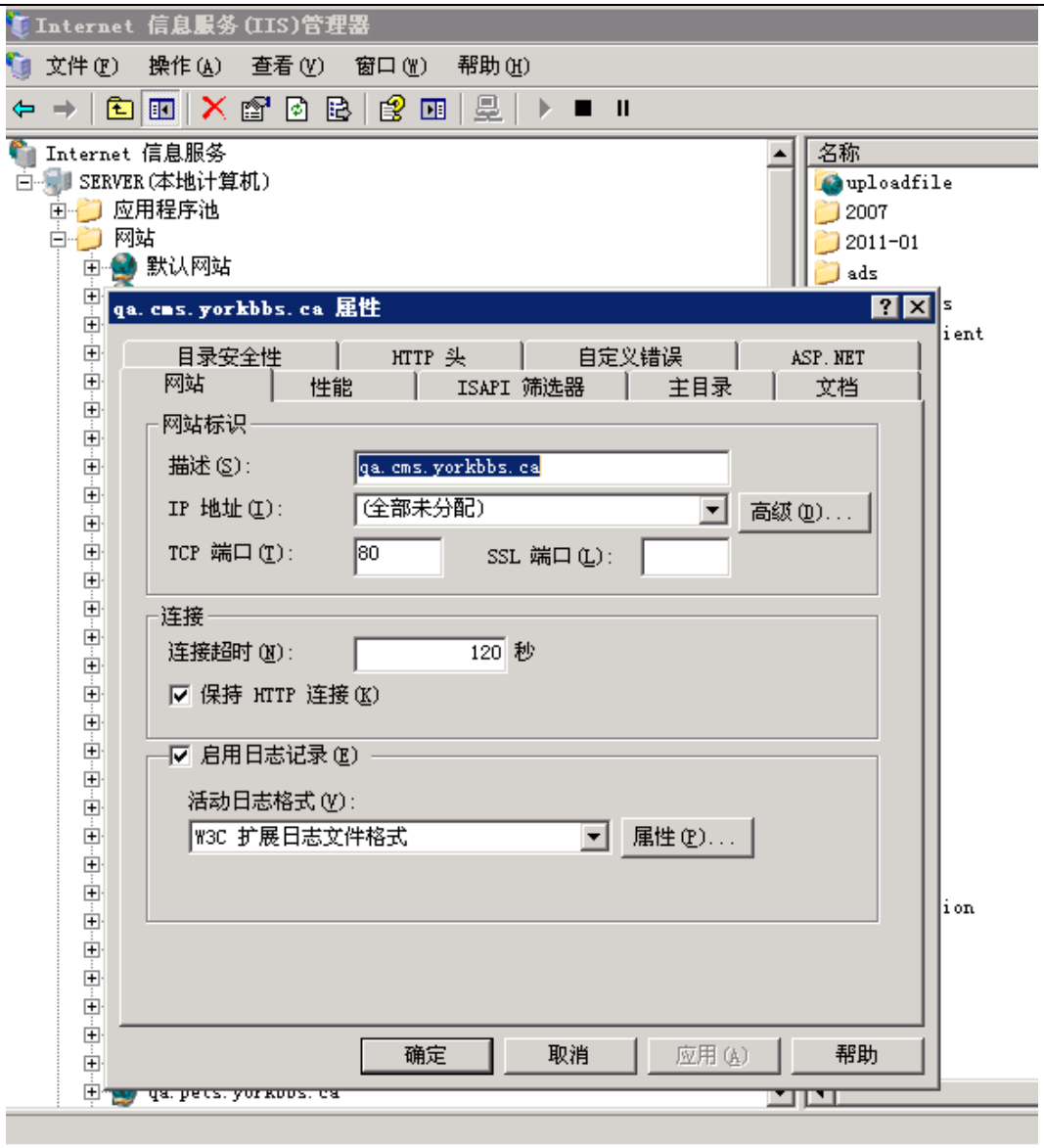
1. 我们启动 Internet 信息服务(IIS)管理器。在网站项上点击鼠标右键，选择新建站点如下图。



2. 下一步后会提示您设置 IP，端口主机头等信息。前两项没有特殊要求的话可以使用默认设置，主机头是用来绑定你指向同一 IP 的其它域名的。建议您输入您这个站点要使用的域名，例如：www.domains.com。然后一路下一步直到完成。



3. 在您新建立的站点上点击鼠标右键，选择属性进入站点的属性设置。一般情况下单独设置一下日志的保存目录，并且要启用日志以帮助你了解站点被人访问的情况。

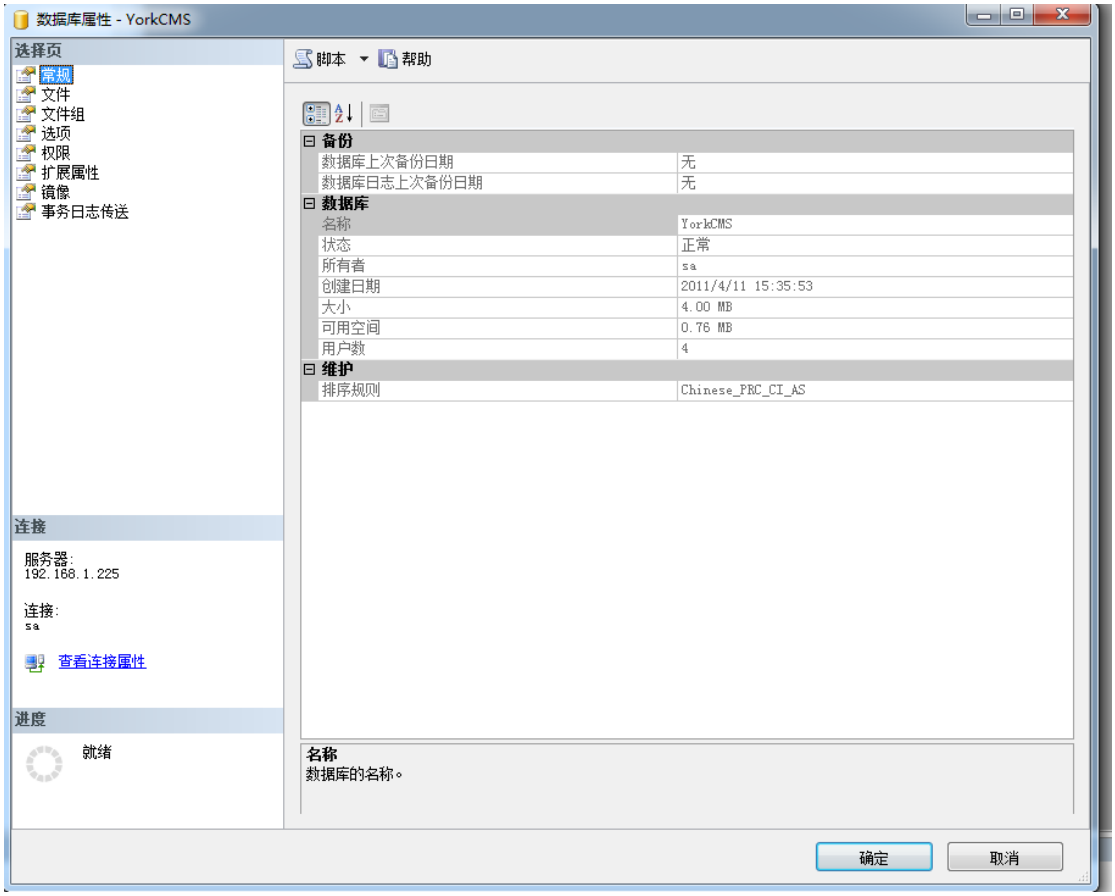


4. 检查您的 ISAPI 扩展。.aspx 文件无需确认文件存在。如果此选项已经选中请您取消该选项。具体设置可以参考下图。

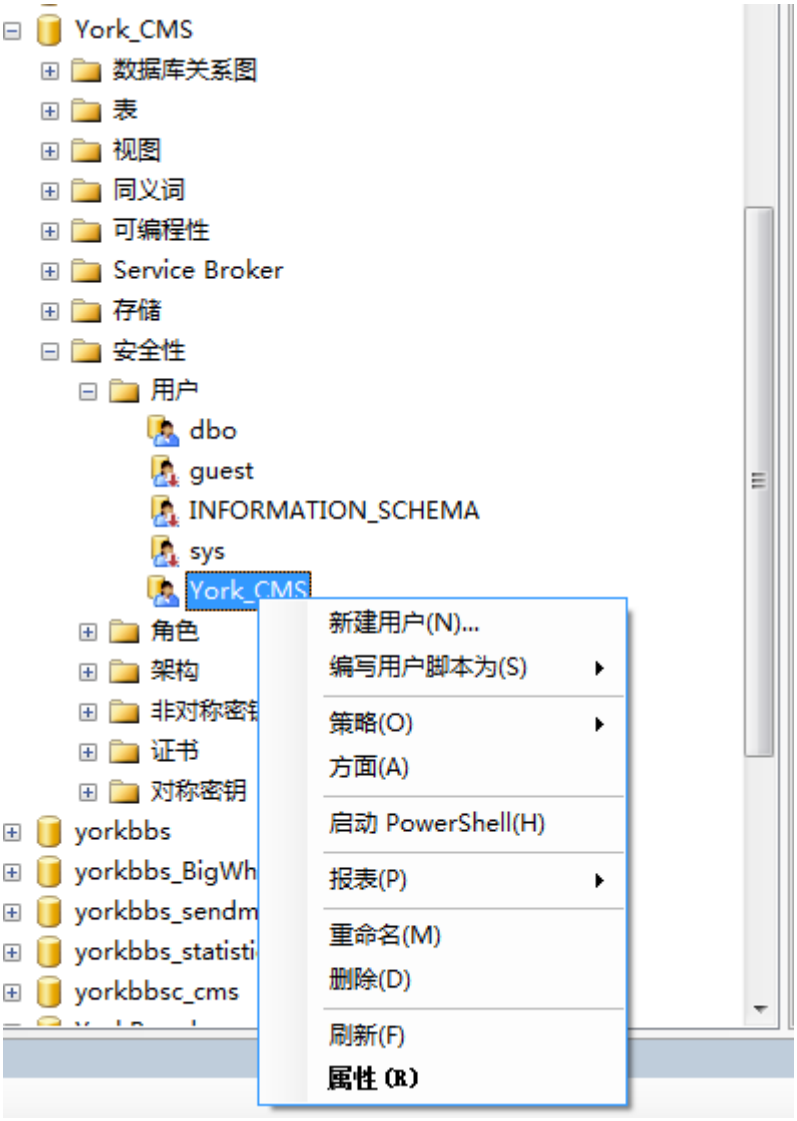


3.2.2 SQL Server 数据库建立

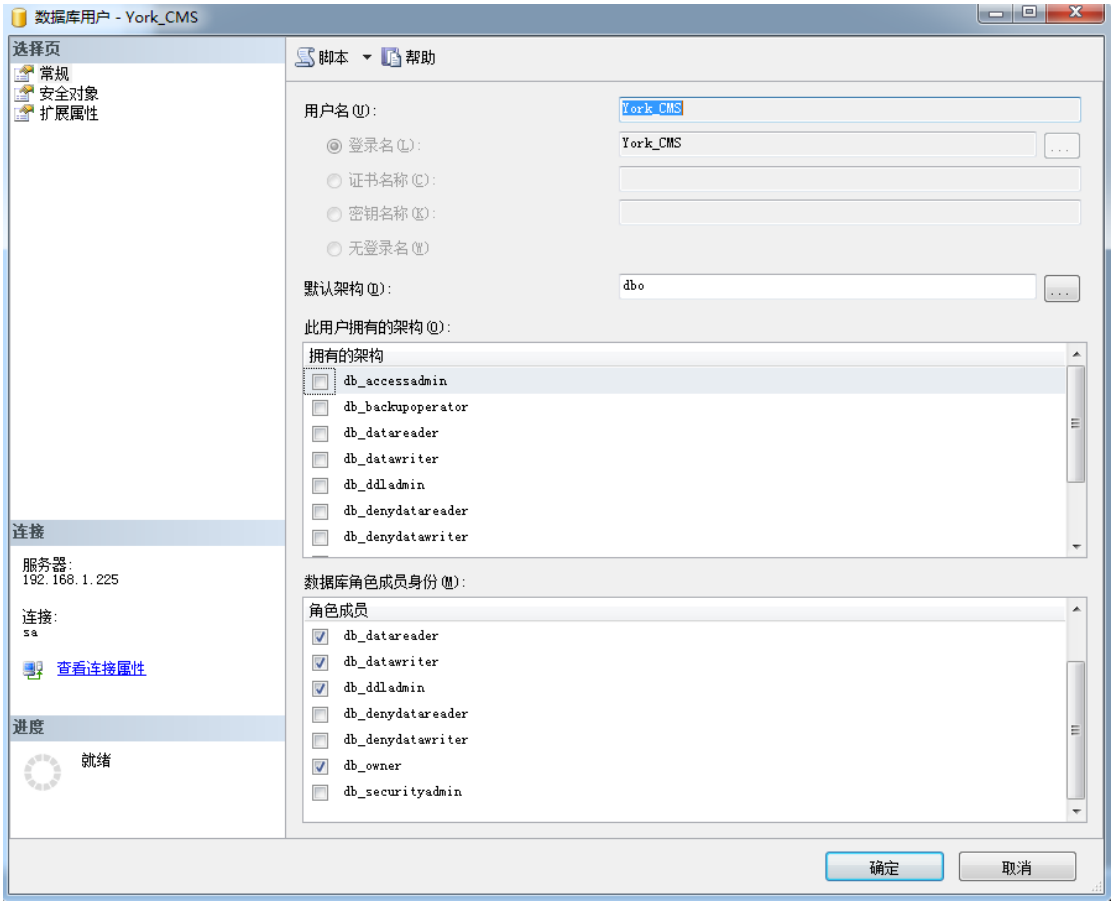
首先我们启动 SQL Server 2008 数据库，打开管理器连接我们使用的数据库并找到数据库选项，在上面点击鼠标右键选择新建数据库如下图所示。建立数据库时可以在数据文件和事件日志中设置数据文件的物理存放位置。



然后我们在安全性中找用户项，在上面点击鼠标右键如下图所示，



然后再将这个帐号映射到数据库中，以限定数据库帐号的范围。



3.2.3 目录权限

1. 上传或加压缩程序包
   使用 FTP 软件登路您的服务器，建立一个单独的目录，或选择合适的位置，确保存放在此位置的文件能够被 web 请求所访问到，并且该目录中具有执行 aspx 代码的权限。或者使用 Winrar, Winzip 等软件解压程序包并存放到您的磁盘目录上。

2. 设置目录权限
   请您在安装前给 cms 后台目录添加 IIS 来宾帐号（IUSR_XXXX）的只读权限，Network Service 的读、写、修改权限。执行安装脚本。

3. 请在浏览器中运行 install/index.aspx，即访问 http://您的域 /install/index.aspx。

3.3 York CMS 安装

3.3.1 独立主机安装

1. 请在浏览器中运行 install/index.aspx，即访问 http://您的域名//install/index.aspx



2. 选择接受，点击下一步后，程序自动检测目录权限和程序集文件是否存在，如果目录权限按照前面所说的设置正确，会有对号提示，如果不正确则会给出错误提示。



3. 点击下一步，进入数据库设置，在这里进行 SQL Server 数据库的设置。



或

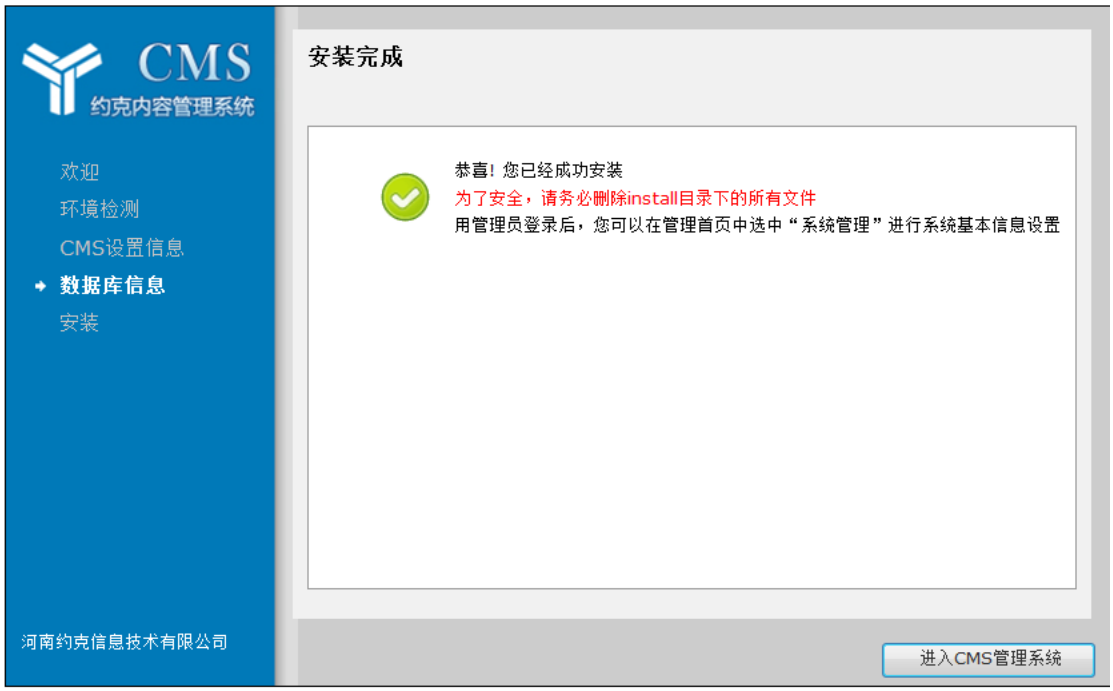


4. 数据库信息设置完毕后点击下一步，进行论坛信息设置，填写管理员用户名，密码等信息。



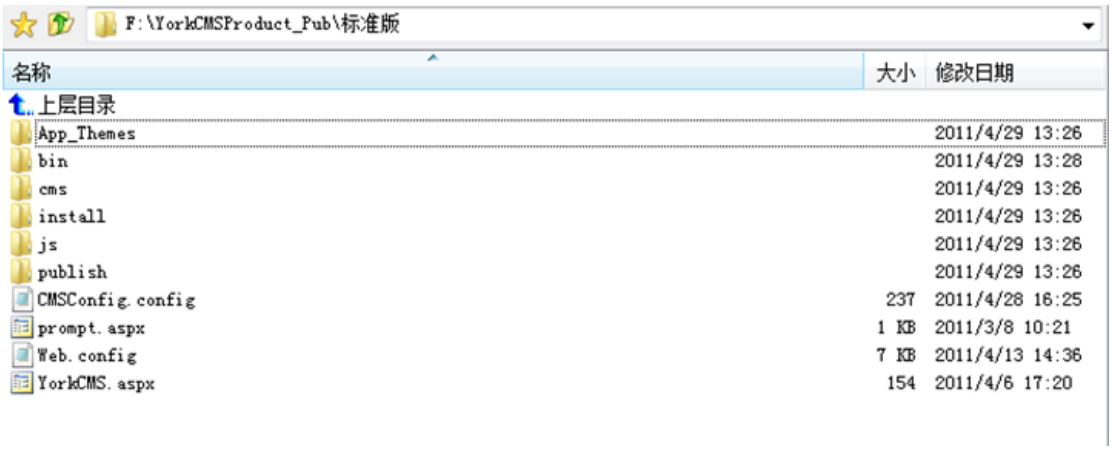
5. 安装程序会进行数据表的建立等数据初始化工作。

   安装完毕后，程序会提示您设置的管理员帐号和密码信息。点击进入首页，结束安装。



3.3.2 虚拟主机安装

1. 将安装包解压缩至本地目录。
2. 将解压缩后的文件拷贝至 ftp 的 web 根目录。



3. 执行 **3.3.1** 的 1~5。

3.4 程序升级

当版本升级时，会在安装包附带升级说明书。

1.准备好升级所需的文件。

2.CMS 后台暂停用户访问，后台准备开始升级。

3.备份当前正在运行的程序文件和数据库。

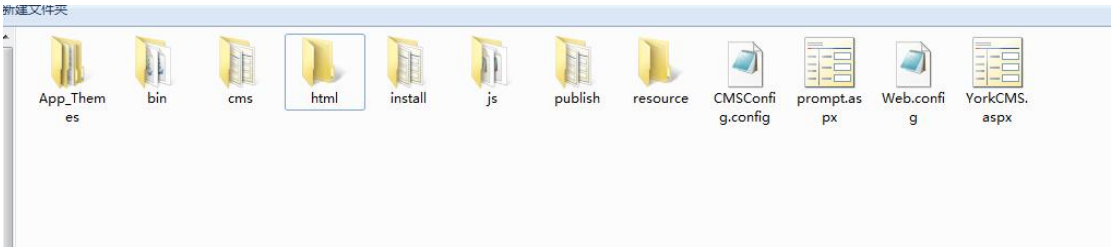
4.备份当前正在运行的程序，包括 dll，和 aspx 页面等。

注意：切记在升级前备份数据，以便升级失败时进行恢复。最好在备份完成后进行相应的检查，确保备份没有任何问题。升级系统时应该关闭 CMS 后台的拒绝管理用户的操作。以免造成数据错误。

4 系统使用指南

4.1 系统目录结构

系统目录结构



介绍：

App_Themes:系统样式文件夹

bin： 系统程序 dll 存放目录

cms:(YorkCMS)管理目录

html： 系统预设的存放生成 html 页面的目录

install:系统安装目录（一般情况下，该文件经过安装后会被删除掉）

js:系统的 javascript 存放目录

publish:动态访问页面的程序文件存放目录

resource:系统预设的存放资源文件的目录

cms.config: York CMS 系统基本的配置文件

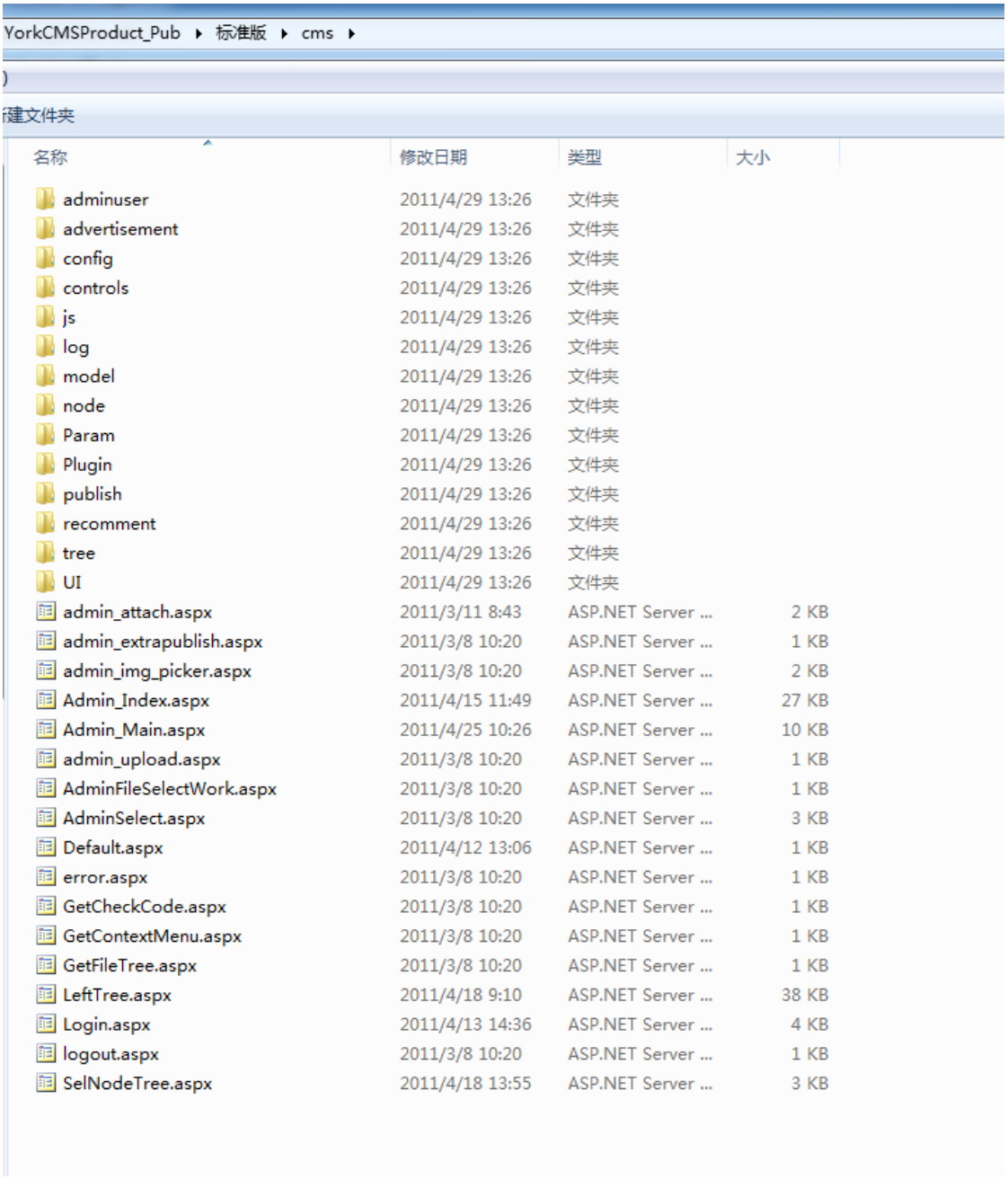
prompt.aspx: 系统出现错误的信息提示页面

web.config:系统程序运行的基本配置文件

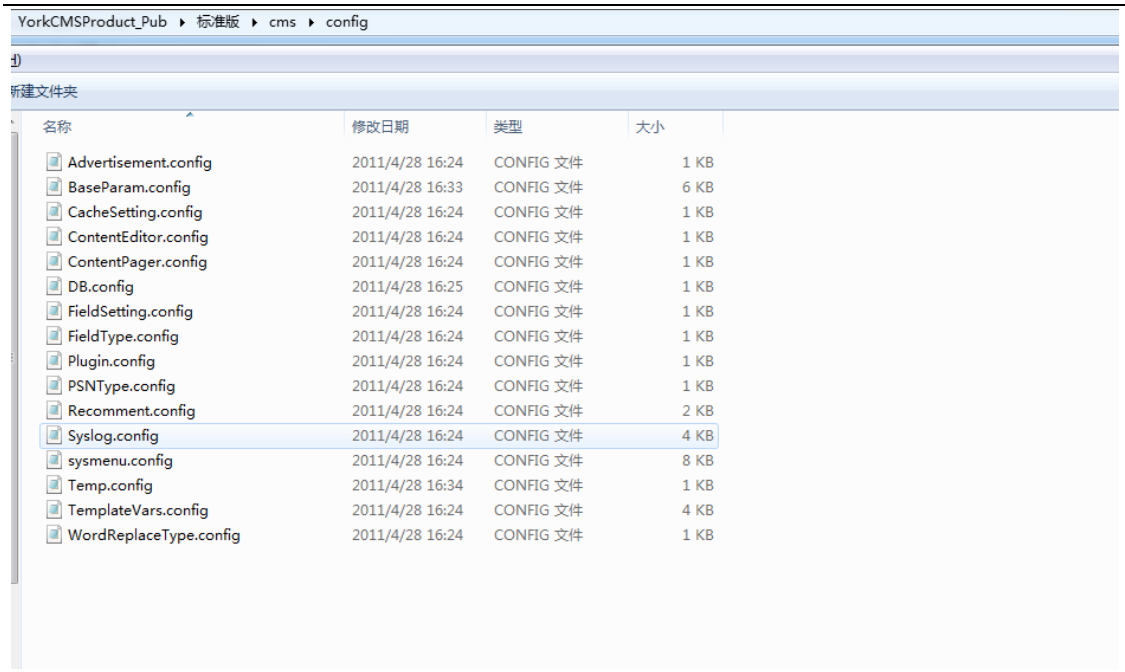
YorkCMS.aspx:访问 CMS 管理后台的快捷页面

特别说明

如下是 cms 管理后台的文件目录分布:



这里的 config 目录存放着 CMS 运行的基本配置文件



4.2 后台登录

前台与后台概念

约克内容管理系统（York CMS）采用模块化的程序设计理念，将系统分为前台浏览页面与后台管理平台，简称前台与后台。前后台分开管理尽可能地保障了网站系统的安全，更有利于系统的功能升级。

前台：是指系统调用或生成以让用户浏览或交互的网页界面。

后台：指管理员或网站注册用户发表、管理网站信息的平台。约克内容管理系统（York CMS）的后台分为管理后台和用户后台。管理后台主要进行系统及结点设置、模版维护、编辑审稿等，用户后台主要用于授权用户如记者的投稿。

后台登陆步骤

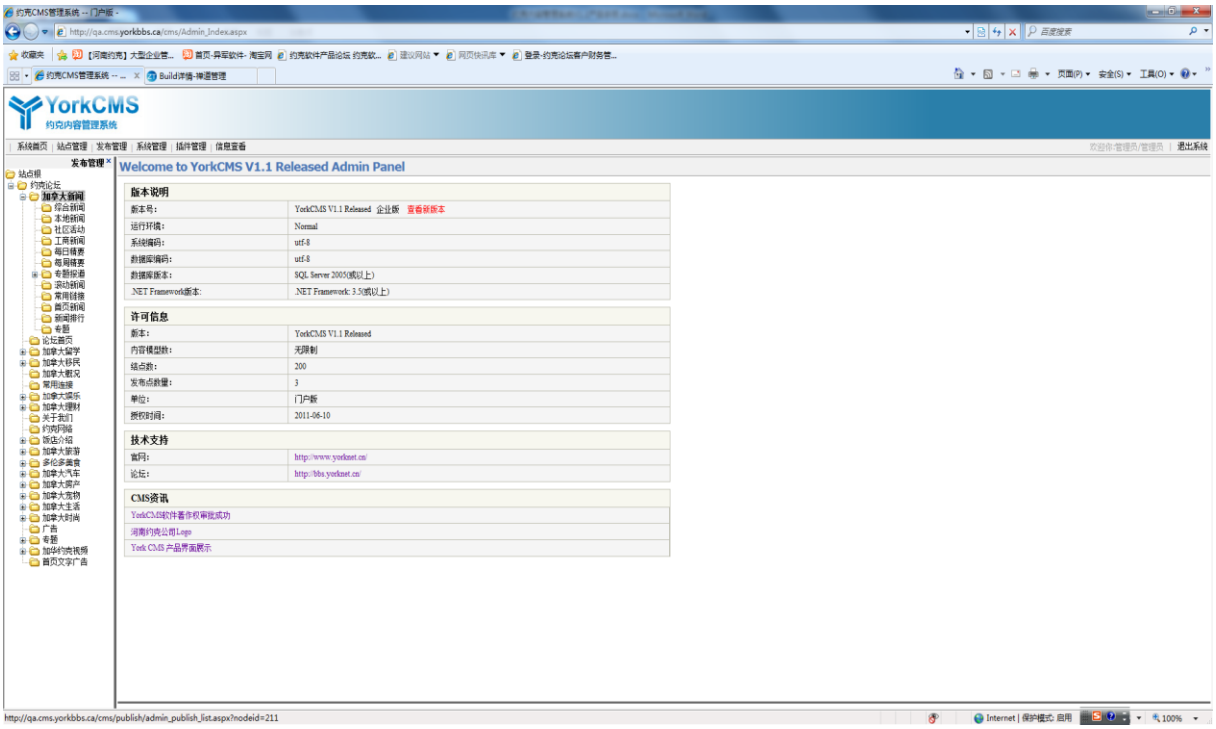
1. 在 IE 中直接输入系统的后台地址，地址为 http://yorkcms 安装目录/cms，登录管理后台进行管理。 如果您在系统配置文件从 cms.config 中修改过这个目录名，请输入修改后的目录名。

2. 在出现的后台登录界面中输入用户名、密码和验证码，登录进入后台界面。



后台管理界面概述

York CMS 后台首页界面中，分成顶部导航栏（即系统导航栏）和左、右栏。界面流畅友好，操作简单易懂。



系统导航栏：显示系统的各种主操作，点击栏目名称即会出现相应的下拉菜单或是进入相应管理的左栏。

左、右栏：一般栏目中，左栏为“结点列表”栏，单击结点名称前面的“+”即可展开结点，列出其相关的子结点；单击结点名称前面的“—”可收缩展开的结点。单击结点名称，右栏则显示相关的功能操作界面。在结点名称上击右键会有相应的功能右键菜单，同时界面中会有相关提示，用户可以快速便捷地对常用功能进行操作。

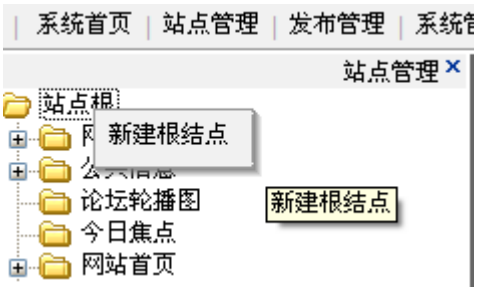
4.3 站点管理

4.3.1 结点管理

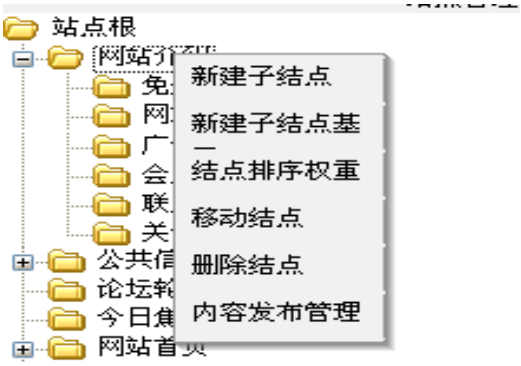
结点是用来组织站点信息的重要组织，是构成栏目频道重要的站点内容组织管道，与专题功能一起，构成网站的经与纬，满足站点内容的装载需要。

新建根结点

在页面左边的“站点根”上单击右键，选择“新建根结点”。



新建子结点



新建子结点基于(可快速建立相似结点)

在建立好的结点名上单击右键，选择“新建子结点基于”，在弹出的窗口中选择类似的基准结点，在下一步参数设置里进行些许调整，一个新结点就建好了。

结点排序权重

设置结点的排列顺序，权重越大排列越前。

移动结点

通过移动结点操作可将本结点移动到别的父结点里。

操作方法：右键单击要移动的结点－选择“移动结点”－在弹出的窗口中选择要归属的目标结点－确定。移动的结点将成为目标结点的子结点。

删除结点

将结点删除到回收站，而不是彻底删除。

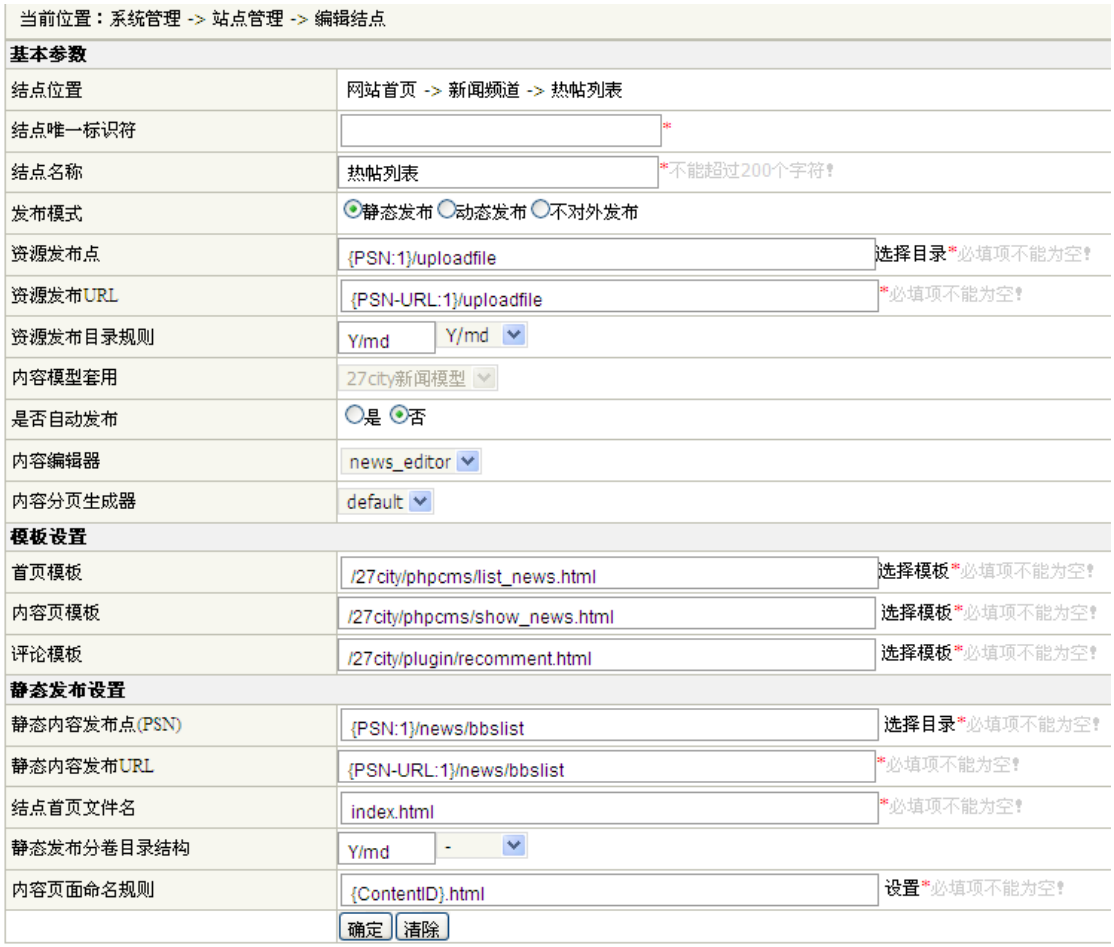
回收站

存放删除的结点。用户可以在这里将其还原或永久删除。

说明：用户删除的结点将首先被放在这里，用户可以在这里将它恢复，也可以在这里将它永久删除。

4.3.2 编辑结点

编辑结点，即对结点进行基础设置。



结点位置：即结点在站点根目录下所处的位置。

结点唯一标识符（NodeGUID）：LIST 调用里面使用 NodeGUID 进行调用。

NodeGUID 不能和 NodeID 同时使用，并且 NodeGUID 优先级高于 NodeID。结点唯一标识符建议使用“域名.结点名”的形式以保证唯一性(对于对外发布共享的结点更需要注意这点)。

结点名称:即结点的名字。

发布模式：系统提供静态发布，动态发布和不对外发布三种可选模式。

静态发布就是将发布的内容在前台生成常规的 html 文件；动态发布不生成页面，直接通过程序文件发布；不对外发布是指本机发布，主要用于调试等情况。

资源发布 PSN/URL:是文章里面图片以及附件等的发布位置。内容中上传的图片、附件等在内容未发布时都保存在发布系统的 resource 目录里面，内容发布的时候才将这些复制到对应的 PSN 里面去,那样即便发布服务器崩溃了，这些内容也可以恢复。默

认情况下，这里的 PSN 和 url 是一一对应的，不清楚时建议使用默认值。图片是作为一种资源来管理的.例：{PSN:1}/image //{PSN:1}为选择的 PSN，image 为这个路径下的目录。

内容模型套用:选择要套用的网站内容模型，如要发布新闻的结点选择“新闻系统模型”、要发布软件下载的结点选择“下载系统模型”，可以在“系统管理-内容模型管理”中设置和添加，一旦选择将不可再更改。

自动发布：选择“是”时在发布管理里添加的内容将自动发布到网站前台；选择“否”时添加的内容为“待发布”状态，需要在“执行操作”里“发布”才会在网站前台显示，较为严肃的内容发布建议选择此项。

内容编辑器: 系统默认为"default"，该编辑器为通用编辑器，适用于各种内容模型。

内容分页生成器:选择"default"选项即可使用系统默认提供的简洁流畅的分页界面。同时，在内容分页操作上，除可以手工操作之外，York CMS 系统还支持智能分段分页，即 html 内容的自动分页发布，单页字数长度可以在系统设置--“自动分页单页内容长度”处设置。



实结点:实际发布内容的结点,内容来自约克系统(York CMS)后台管理员主动添加或普通用户的投稿。

虚结点:实结点的链接,相当于实结点的第二表现,实结点的内容可以通过虚结点得到另外的表现,比如简繁版本、html 与 wml，设置时必须选择继承的实结点，即发布到实结点的内容会自动复制一份到这个虚结点。

首页模版：选择首页要用的页面模版。

内容页模版：选择内容页要用的页面模版。

评论模版：选择评论要用的页面模版。

内容发布点 PSN(publish source name):PSN 就是发布对象名称,你可以设置为本机的一个目录，或者远程 ftp 的一个目录,然后结点设置处设置对应的 PSN，就可以定位结点内容发布的位置了(PSN 要在系统管理中去设置)。例：{PSN:1}/introduce//{PSN:1}为选择的 PSN，introduce 为这个路径下的目录。

内容发布 URL: 即内容发布的网站地址。

结点首页文件名：设置首页的文件名，以便让搜索引擎识别。

静态发布分卷目录结构：就是对内容发布页存放文件夹名字的设定。Y-m-d：输出为 2010-01-01 这种样式；Y/m/d：输出为 2010/01/01 这种样式；对发布量很大的栏目，建议选择 auto，此时系统会自动控制每个目录下的文件数量，以免单个目录下文件过多影响检索效率。

内容页面命名规则：用于自定义显示生成的详细内容页的规则，如内容索引、结点、发布时间，界面如下截图:

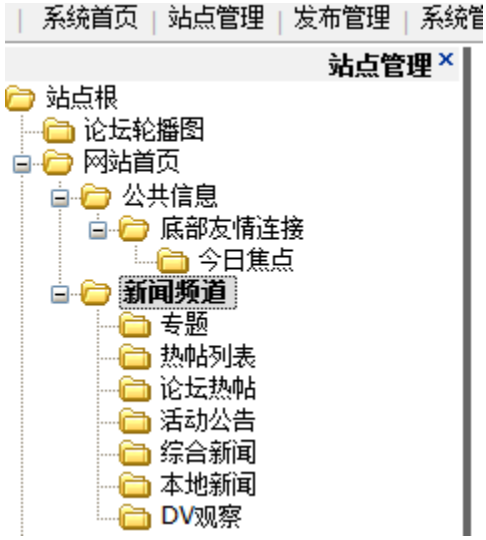


4.4 发布管理

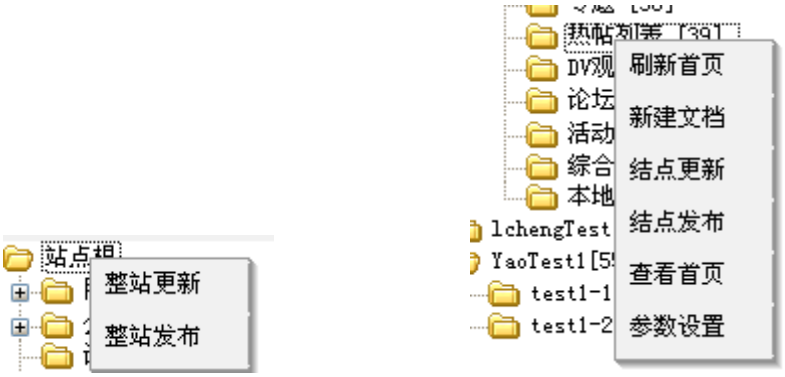
4.4.1 窗口界面

结点列表截图

如果结点列表中某个结点前面有“+“，就表明该结点包含子结点。点击“+“即可展开结点，显示出该结点的子结点；没有“+“则表明该结点不包含子结点。



根结点及子结点右键菜单



Tips 4-1

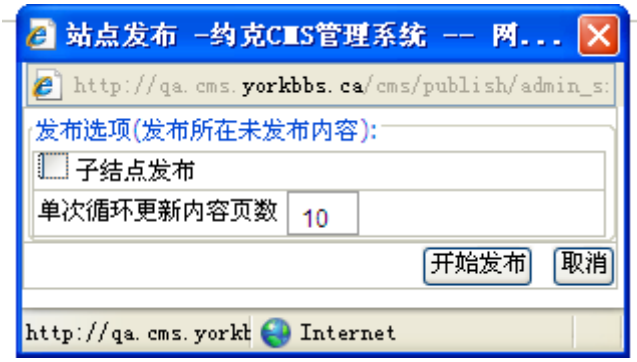
结点更新/站点更新

当您进行了站点服务器迁移或者更新了栏目模版以后请在这里进行批量更新。如果只是对当前结点进行操作，就不要选择更新子结点，如果更新整个大栏目(当前结点且包含其子结点)请务必选择更新子结点。每次循环更新内容页数量不宜过大，该操作比较消耗系统资源，请尽量在访问量较低的时段进行。



结点发布

批量发布未发布的内容。如果只是对当前结点进行操作，就不要选择子结点发布，如果发布整个大栏目(当前结点且包含其子结点)请务必选择子结点发布。每次循环更新内容页数量不宜过大，该操作比较消耗系统资源，请尽量选择访问量较低时段进行。



发布管理界面截图



Tips 4-2　发布管理界面详解

以上截图导航栏中“热帖列表"是结点名称(NodeName)，其后的【39】是结点ID(NodeID),这两项都可以用 CMS_LIST()函数调用。

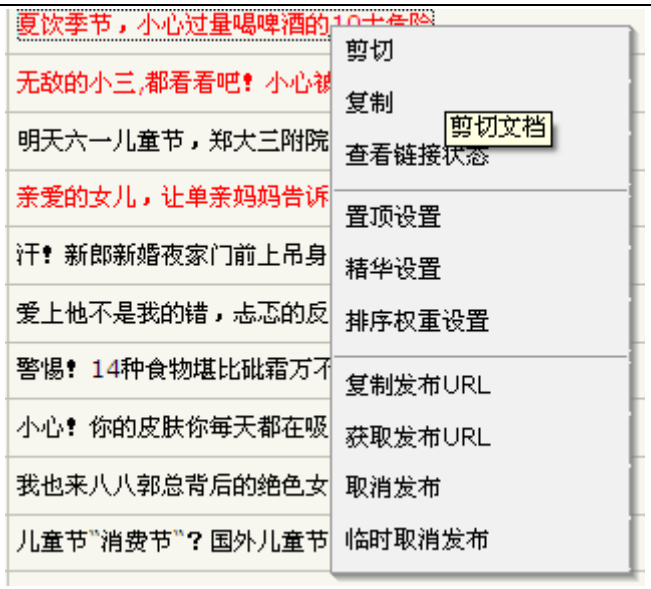
添加内容

添加内容即发布一个文章，基本内容里可以自由定义颜色、图片。主内容里可以分三种模式进行编辑：可视化(类似 word)、源码(对于高级用户)、预览。

发布设置里可以自定义套用模版、发布 psn，可以把一个内容页当作栏目首页来处理，内容页已变为一个内容实体，实现随意编辑，随意发布到任何位置。

发布管理

发布管理是对已发布的文章进行管理，在文章标题上点击右键可以对该文章进行置顶设置、精华设置等功能,也可以用于刷新当前窗口内容列表。



附加发布

通过附加发布可实现同一结点内容的不同列表形式调用。

设置

即设置结点的参数,等同于站点管理里的结点参数设置。

回收站

回收站里存储的是发布管理删除的内容。

发布状态

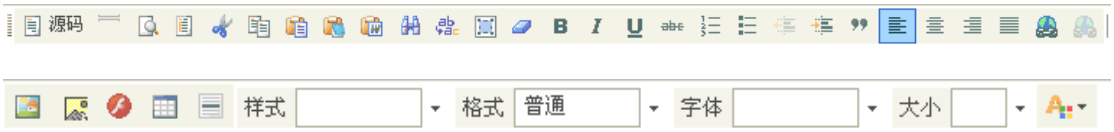
发布状态	操作	T
已发布	浏览评论 编辑删除	实
已发布	浏览评论 编辑删除	实
已发布	浏览更新评论 编辑删除	实
已发布	浏览评论 编辑删除	实
已发布	浏览更新评论 编辑删除	实
已发布	浏览更新评论 编辑删除	实
已发布	浏览更新评论 编辑删除	实
已发布	浏览更新评论 编辑删除	实
已发布	浏览更新评论 编辑删除	实

发布状态有“已发布”和“待发布”两个值。在结点参数设置的“自动发布”中选择“否”的栏目所添加的所有文章均默认为“待发布”，需要发布才能在前台显示。对于已经发布的文章，“取消发布”即可取消在前台的显示，将文章转为“待发布”状态。

T

为链接类型，在文章标题中也有对应的标识，分虚、实、索引、外部链接。虚链接是实链接的一个指针，可以让一篇文章归属多个结点。索引链接主要用于专题管理，建立一个专题文章。虚链接可以生成它自己的一个内容页，而索引链接只是一个链接，所以虚链接可以使用该结点的页面模版，而索引链接只能用它原来那个结点的页面模版。

4.4.2 内容编辑器



如上截图，内容编辑器界面承秉York CMS系统所见即所得的编辑管理界面的风格，用户可以像编辑 word 文档那样对所需发布的内容进行编辑和设计。

4.5 实链接、虚链接、索引链接

实链接

实链接指向的是一个结点中实实在在的内容记录，可绑定模版发布，一旦删除,该内容记录就此消失。

虚链接

虚链接是实链接的一个指针，可以绑定模版再发布，让一篇文章归属多个结点。虚链接的内容不可编辑，当原文章变更时，虚链接的文章会自动同步变更；虚链 接和实连接的内容一样但是可以使用不同的模版。虚链接一旦删除，不影响该实链接内容记录。

索引链接

索引链接主要用于专题管理，建立一个专题文章。索引链接不能绑定模版发布，只能使用实链接的发布。

注意：虚链接可以生成它自己的一个内容页，而索引链接只是一个链接，所以虚链接可以使用该结点的页面模版，而索引链接只能用它原来那个结点的页面模版。

相对应的，结点中可以有的文章是以下三种： 实链接文章、虚链接文章和索引链接文章。

4.6 系统管理

4.6.1 系统设置

系统设置即对系统的基本参数进行设置，界面截图如下：



当前位置：系统管理 -> 系统设置

参数说明	参数值		变量名	操作 [新增]
CMS安装地址	/cms/		[$AdminIndexPage]	高级
默认缓存时间(秒)	24000		[$CahceSeconds]	高级
网站模板根目录	/template		[$admin_templatepath]	高级
默认资源发布点	{PSN:1}/resource	选择目录	[$DefaultResourcePSN]	高级
默认资源发布URL	{PSN-URL:1}/resource		[$DefaultResourcePSNURL]	高级
默认内容发布点	{PSN:1}/html	选择目录	[$DefaultContentPSN]	高级
默认内容发布URL	{PSN-URL:1}/html		[$DefaultContentPSNURL]	高级
自动分页单页内容长度			[$ContentPageLength]	高级
列表页前N页静态	10		[$listPageCount]	高级
列表页动态访问地址	http://qa.cms.yorkbbs.ca/publish/list.aspx?nodeid={node		[$listAutoPage]	高级
内容页动态访问地址	http://qa.cms.yorkbbs.ca/publish/content.aspx?id={Indexl		[$ContentAutoPage]	高级
信息统计页面	http://qa.cms.yorkbbs.ca/publish/InfoClickSubmit.aspx		[$InfoClickSubmit]	高级
上传图片大小限制(K)[最大为10240]	2048		[$UpImageSize]	高级
上传图片类型限制	jpg|jpeg|png|gif		[$UpImageType]	高级
上传附件大小限制K[最大为10240]	2048		[$UpAttachSize]	高级
上传附件类型限制	zip|rar|doc|xls		[$UpAttachType]	高级
网站网址	http://qa.cms.yorkbbs.ca/		[$SITE_URL]	高级
首页链接	index.html		[$Index_Name]	高级

主要参数设置说明

CMS 安装地址:即安装约克内容管理系统(York CMS)的后台目录名称。

默认缓存时间(秒)：默认的程序缓存的时间。

网站模板根目录：York CMS 的模板存放文件目录。

默认资源发布点、默认资源发布 URL：York CMS 的默认的资源发布目录。

默认内容发布点、默认内容发布 URL：York CMS 的默认的内容发布目录。

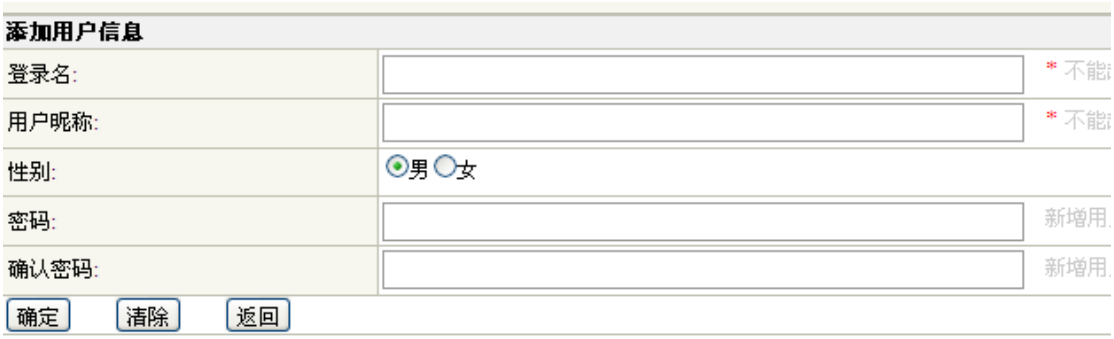
列表页动态访问地址、内容页动态访问地址 ：如果动态发布，则访问的地址是该处设定的地址。

信息统计页面： 统计信息点击量的地址。

4.6.2 用户管理

用户管理，即对用户及其权限的添加、修改及删除等操作。

新增用户



用户权限编辑

权限管理功能可以设置用户对系统中各模块所具有的操作权限，如插件管理、结点管理等。用户管理界面如以下截图：



4.6.3 内容模型管理

内容模型管理是约克内容管理系统（York CMS）的核心，用来自定义数据库里的字段。用户定义好自己的字段后，在使用模板语言时就可以用到自己定义的字段。同时用户可以对内容模型里的字段进行编辑，也可以添加新的内容模型。

当前位置：系统管理 -> 内容模型管理

内容模型管理

TableID	内容模型	执行操作
1	新闻系统模型	编辑 删除
2	下载系统模型	编辑 删除
3	大学资料库	编辑 删除
4	27city新闻模型	编辑 删除
5	27city友情链接	编辑 删除

新建内容模型

内容模型名称: 数据表名: cms_content_6 确定

4.6.3.1 模型编辑（以新闻系统模型为例）

界面

当前位置：系统管理 -> 内容模型管理 -> 编辑字段集

编辑字段集

内容模型名称 新闻系统模型

标识	字段名	类型	标题字段	主内容字段	列表显示	后台搜索	投稿	采集	执行操作	
标题	Title	nvarchar (250)	√	×	☑	☑	☑	☑	编辑	删除
标题颜色	TitleColor	nvarchar (7)	×	×	☐	☐	☑	☐	编辑	删除
新闻图片	Photo	nvarchar (250)	×	×	☐	☐	☐	☐	编辑	删除
来源网站	FromSite	nvarchar (250)	×	×	☐	☐	☐	☐	编辑	删除
作者	Author	nvarchar (20)	×	×	☑	☑	☑	☐	编辑	删除
关键字	Keywords	nvarchar (250)	×	×	☐	☑	☐	☐	编辑	删除
副标题	SubTitle	nvarchar (250)	×	×	☐	☑	☑	☐	编辑	删除
责任编辑	Editor	nvarchar (20)	×	×	☐	☐	☐	☐	编辑	删除
简介	Intro	text	×	×	☐	☐	☑	☐	编辑	删除
新闻内容	Content	text	×	√	☐	☐	☑	☐	编辑	删除
自定义相关文章	CustomLinks	text	×	×	☐	☐	☐	☐	编辑	删除

修改 新增字段 字段排序

参数说明

标识：即新增或者编辑字段处的字段标识名，也即显示在内容模型标识栏的字段的标题，一般为中文。

字段名：字段的英文名称。如作者字段的名称为“Author”。字段名不区分大小写的。

字段类型：选择字段的类型，系统提供字符串、数值、一般文本、布尔型等 4 种类型。

标题字段：即将该字段设为内容标题。只能有一个标题字段，打勾即可将该字段设定为标题字段。

主内容字段:该字段的值为主体内容。只能有一个主内容字段，打勾即可将该字段设定为主内容字段。

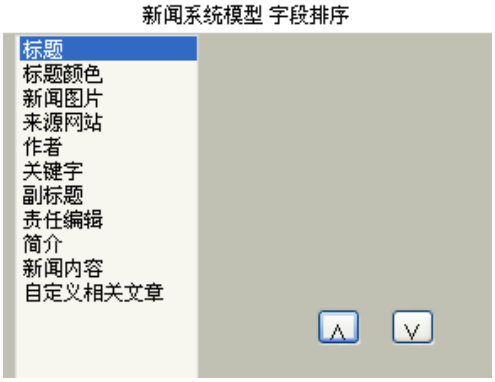
列表显示：在发布管理的内容列表中显示。

后台搜索：允许用户在后台搜索该字段。

投稿、采集：可以定义某个字段是否允许投稿和采集。

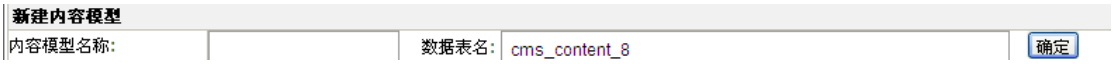
执行操作：删除或者编辑字段。

字段排序：字段在内容模型的字段集列表及在编辑器中的排序。



4.6.3.2 新增内容模型

打开系统管理，进入内容模型管理界面，在下方的新建内容模型处（如下截图），输入内容模型名称，点击创建即可。新建内容模型支持自定义数据表名，为用户提供了更大的方便。



4.6.3.3 新增字段

当我们新建一个内容模型或者是对现有内容模型进行扩充时都要用到新增字段功能。

在内容模型管理界面中，选择一个内容模型，点击编辑按钮进入编辑界面，点击新增字段，进入新增字段界面，如下截图：



参数说明：

标识、字段名、字段类型：同上述 4.6.3.1 模型编辑中的说明。

字段长度：允许输入的该字段最大长度。

字段默认值：也即字段的预设值。例如新建字段作者，默认值填写张三，则新建文档填写作者时就不必手工输入，系统直接采用预设的默认值。

录入类型：字段输入内容的类型。

录入限制：对输入内容的限定，一般为无限制。

录入采集器：指定一个字段在进行文章编辑时的界面输入方式，是一种辅助手段，也可以看作是输入内容的方式，比如输入的这个值是选择自一个 PSN 中的内容还是上传一个图片还是自动输入其他结点的字段，像新闻图片的表单值采集器为图片录入、标题颜色的表单值采集器为颜色。各个采集器的功能不同,且是由系统内定好的。

无：此时字段的录入界面是一个文本输入框。

颜色：此时字段的录入界面是一个颜色选择器，可以用鼠标点选颜色。

时间：此时字段的录入界面是一个时间选择器，可选择具体的日期、时间。

图片录入：此时字段的录入界面是一个图片录入选择器，可选择现有图片或上传图片。

附件录入：此时字段的录入界面是一个附件录入器，可以选择或录入附件。

其他：可以选择字段是否允许投稿，允许搜索、允许采集和编辑。

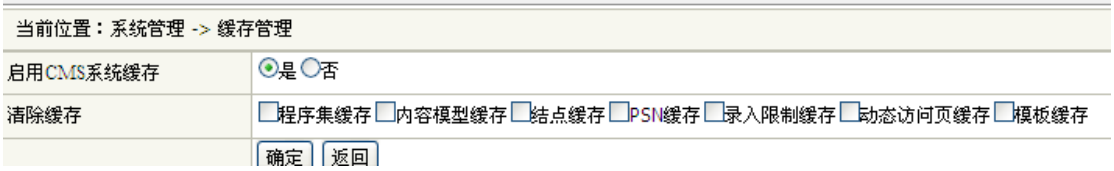
4.6.4 附件设置

York CMS 提供在删除结点或信息时对附件的处理方式，截面如截图：



4.6.5 缓存管理

通过缓存管理可以清除系统生成的缓存文件。



4.6.6 个人信息管理

用户可以通过个人信息管理界面修改个人密码。



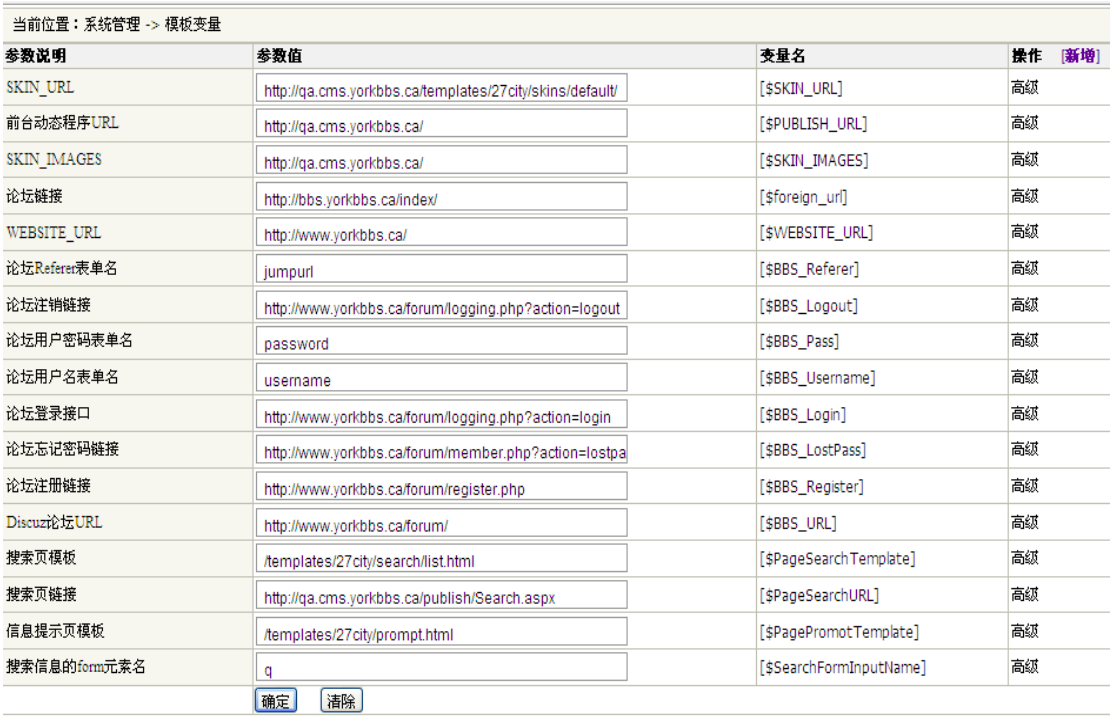
4.6.7 关键字替换

通过关键字替换功能可以方便快捷地替换已发布结点信息中所需替换的信息，如下截图：



4.6.8 模板变量管理

模板变量其实就是定义一个变量的值,然后可以在模板里引用这个变量，是一个系统增强功能。用户可以通过定义模板变量来实现在模板中使用一些公共变量，模板变量以[变量名]的形式调用，如在模板中调用下图的前台动态程序 URL 的形式为[$PUBLISH_URL]。



模板变量的新增与修改

在模板变量界面中点击新增按钮，即可出现新增模板变量界面如下截图：



4.6.9 插件管理

系统管理面板中的插件管理界面如下图，点击修改可选择是否启用该插件。



4.6.10 发布点 PSN 管理

PSN(Publish Source Name),即发布对象名称，可以设置为本机的一个目录，或者远程 ftp 的一个目录,然后结点设置处设置对应的 PSN，就可以定位结点内容发布的位置了,可以对 PSN 进行编辑，也可以添加新的 PSN。



编辑/新增发布点



发布点（PSN）标识名：定义这个 PSN 的名字。

发布点（PSN）类型：系统默认的是本地站点。

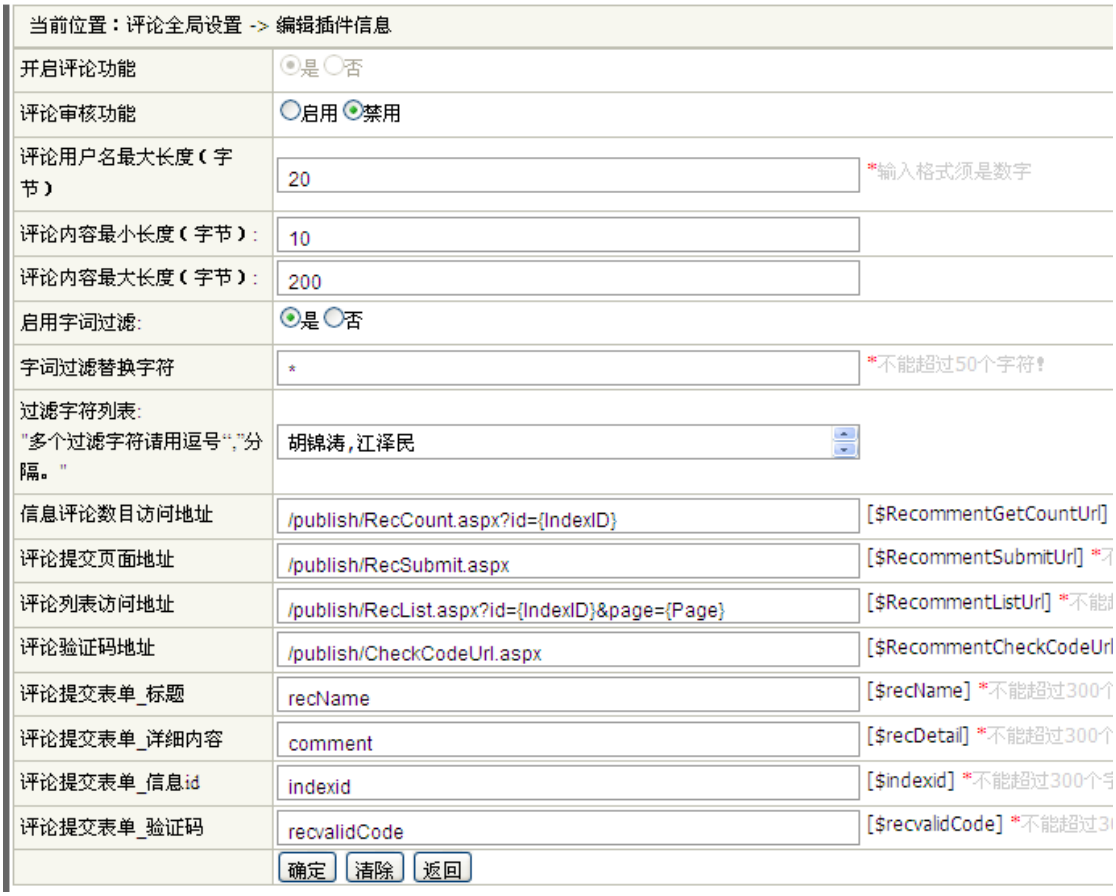
本地路径：即该 PSN 中内容存放位置。

URL:可以看作是 URL 前缀。如 http://localhost/yorkcms/www 发布到前台最终用户所看到的网址＝PSN 处填写的 URL+分卷目录+文件名，如分卷目录结构为 Y-m-d 时 2005 年 3 月 20 日发布的文件 2520.html 在前台的路径显示为：http://localhost/ yorkcms /www/2005-03-10/2520.html。如果你把域名 testdemo.com 解析到了 / yorkcms /www 目录 ，此处可以填写 http://testdemo.com 。 这里也可以填写相对路径，此时内容发布生成的路径也为相对路径（主要用于小型应用的镜像站点制作；非到不得已不要使用该模式，该模式下添加的内容无法通过后台浏览。

4.7 插件管理

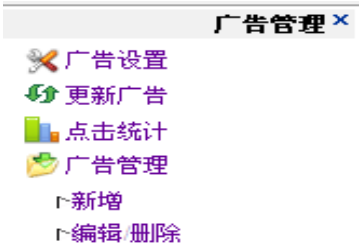
4.7.1 评论管理

在导航页插件管理—评论管理中，可以对评论进行管理。



4.7.2 广告管理

在导航页插件管理--广告管理中，可对网站中广告信息进行设置和管理。



广告设置



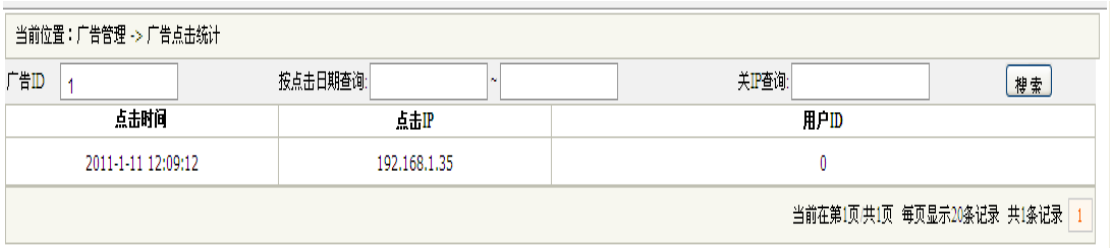
更新广告

此操作可对新增或过期的广告信息进行更新或删除操作，如以下界面：



点击统计

在点击统计界面中，输入所要查询的广告 ID，点击搜索按钮，即可查询该广告被点击情况，如下图：



广告新增、编辑



4.7.3 信息点击量统计

依次点击顶部导航栏中插件管理—信息点击量统计，将出现如下截图所示主界面：用户可根据标题关键字、发布时间、精华及置顶情况等设置筛选条件，点击搜索按钮，即可查看符合条件的信息的被点击数量。



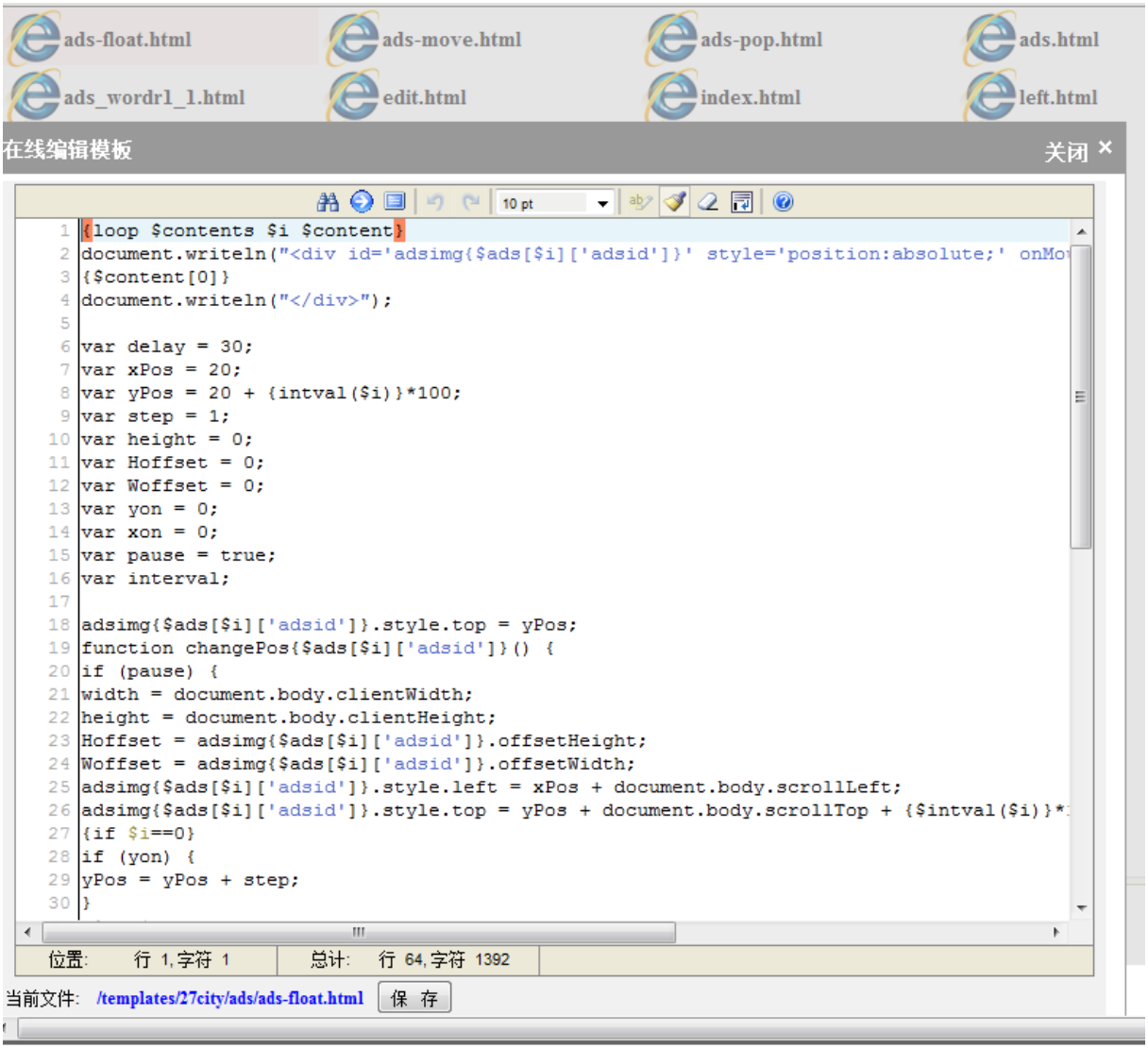
信息ID	新闻标题	点击里	作者	发布时间	置顶	精华	操作
458586	test	6	高志博	7/14/2011 3:21:58 PM	0	0	浏览 编辑
458554	男子被误认为小偷无故遭围殴 手脚均断	5	郭艺丹	7/8/2011 4:09:26 PM	0	0	浏览 编辑
458390	一周（6.27—7.3）新闻精要【综合新闻】	5	高志博	7/4/2011 5:09:13 PM	3	0	浏览 编辑
458573	谢霆锋张柏芝分分合合。。	4	赵丽敏	7/12/2011 11:12:51 AM	0	0	浏览 编辑
458580	测试图片，大小100*50[谷歌浏览器下]	4	管理员	7/14/2011 10:59:16 AM	0	0	浏览 编辑
458578	图片删除？？？、	4	郭艺丹	7/14/2011 10:52:33 AM	0	0	浏览 编辑
458567	贾斯汀与杰西卡被曝旧情复燃 同现身餐厅约会	3	郭艺丹	7/12/2011 9:28:37 AM	0	0	浏览 编辑
458562	京沪高铁南京南站重铺数千平米赶工期所铺地砖	3	杨方	7/8/2011 5:55:10 PM	0	0	浏览 编辑
	乌鲁木齐飞南京客机遭鸽群撞击						浏览 编

4.7.3 模板在线编辑

依次点击顶部导航栏中插件管理—模板在线编辑，即进入模板在线编辑主界面，如下截图：



系统支持对 js、css、html、xml 等类型的文件进行在线编辑，双击相应文件，即可对模板文件在线编辑，编辑界面截图如下，点击保存，即可完成编辑操作。



同时，还可以在线上传、删除模板文件。

5 模板制作及使用

5.1 模板设计理念概述

在 WEB 标准化开发中，网页可分为表现层、结构层和内容层三个层次。表现层用 css 来控制，和内容无关的、只用来作为显示效果的东西都归入表现层；结构层用 HTML 来表示，在 HTML 中，不涉及到有关表现层的东西；内容层就是网页中实际表达的内容，用来呈现网站实际需要传达的信息。

约克 CMS 采用自主模板引擎，所有模板都存储于根目录的“Template”文件夹下(该目录也可通过后台进行重新设定)，可以用标准的 HTML 文件存储，并可设置多套模板方案，随时切换，满足运营的需要。

宏观上，我们可以将常用模板文件分为两类：索引页和内容页。索引页一般是栏目首页，展示的是一系列的内容列表，一般不输出具体文章的具体内容；内容页则输出具体文章的具体内容。

图例 5-1：索引页截图



图例 5-2 内容页截图



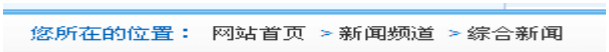
如图 5-1 和 5-2 两个模板都包含头部导航栏，一般的站点头部导航部分是全站通用的，在模板制作中可以把这部分独立出来，做成公共部分，让所有的模板直接包含共用部分即可（包含要用到 include 标签）。

头部导航



头部导航栏主要是调用各个结点的名称和 URL，要用到结点列表调用 CMS NODELIST。

位置导航



当前位置导航主要是显示结点信息，也可同时加上相关内容的标题，要用到结点信息调用 CMS_NODE ，这里的内容标题，只需要调用一个内容页变量标签 ，比如[$Title]。

内容页

内容页主要是文章以及文章相关信息的调用。内容中各种信息的调用，如文章标题、内容、作者、来源等的调用需用到内容页变量标签。

5.2 模板制作流程

5.2.1 模板制作概述

1. 准备静态页面

制作静态页面时，可以直接保存互联网上的比较好的现有网页，如上章 5.1 中图例 5-1 和图例 5-2 那样的内容页和索引页，也可用 Dreamweaver 等自己制作。

2. 在源码状态下清理静态页面

可使用 Dreamweaver 等工具去掉页面中的各种内容，同时保留相应的标签，以清理如下代码为例：

```
<tr>
<td>123456</td>
<td>654321</td>
<td>88888</td>
</tr>
```

去掉文章列表的内容,保留相关 html 标签以后为：

```
<tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr>
```

3. 代码分析和页面分拆

清理页面后，需对剩余代码进行分析，比如，可以将上述清理后的列表调用代码替换为约克内容管理系统(York CMS)语法如下：

```
<CMS action="LIST" return="List" NodeID="1" Num="3" /> <!--调用结点 ID 为 1
的前 3 条记录--><tr>
<LOOP name="List" var="var" key="key">
<td>
<a href="[$var.URL]" target="_blank"
```

```
title="[$var.Title]" >[@CsubStr($var.Title,0,10)] </a>
<!--显示文章链接，自动截取标题长度 10-->
</td></tr>
</LOOP>
```

4．分拆出各个模板的共用部分

将共用部分独立出来制作成模板片断，使用时用 include 包含进来即可。

5.2.2 约克 CMS 通用模板

通用模板的组成构架

-所需要的模板页面：

网站首页(全站首页)
弹出消息通知页(首页弹出性通知或广告)
特别文章页(关于我们/法律声明等特别页)
栏目(频道)首页(列出此栏目的内容块与分块索引)
末级栏目索引页(列出子栏目的内容索引)
内容页(具体内容页)
搜索及结果页(显示搜索结果)

-网页布局组成：

网页的整体布局结构可分为:
简单的：公共头部 / 中间内容区 / 公共尾部
复杂的：公共页眉/公共 logo 小横幅/公共导航条或导航区块/公共或栏目大横图区块/左中右小区块/横式区块/大内容区块/公共底部链接条

-建议目录结构：

模板文件目录：
{yorkcms}/templates/模板风格名/*.html
{yorkcms}/templates/模板风格名/不同布局栏目/*.html
样式目录：
[$Skin_Images]模板风格名/css/*.css 用于放样式表文件
[$Skin_Images]模板风格名/images/*.gif 用于放样式所需要的修饰图片文件
[$Skin_Images]模板风格名/js/*.js 用于放样式所需要的 js 效果脚本文件

模板制作中图片等的调用路径

约克内容管理系统(York CMS)采用了发布层和表现层分离的架构，因而不管是静态发布还是动态发布，在模板制作中涉及到的图片、css、js 以及论坛路径等调用请使用模板变量中设置的路径。如：模板变量中默认的模板图片路径变量为[$Skin_Images]，则可以在模板变量管理中对该变量进行设置。我们需要在模板制作中使用该变量代替实际的模板相关文件的路径，使用模板时要将图片、css、js 等文件上传到模板图片路径变量[$Skin_Images]对应的目录。

示例代码:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//Dtd XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/tr/xhtml1/Dtd/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gbk">
<title>[$Title]</title>
<meta name="description" content="York CMS 网站建设的首选利器" />
<link type="text/css" href="[$Skin_Images]pale_blue_skin/css/css.css"
rel="stylesheet" />
<script type="text/javascript"
src="[$Skin_Images]pale_blue_skin/Js/exlink.js"></script>
</head>
<body>
<div id="header">
<div id="top">
<div id="top_flot">
<p id="calendar">
<script type="text/javascript" src="[$Skin_Images]pale_blue_skin/Js/date.js">
</script> CmsWare
</p>
<p id="banner">
<include file="/pale_blue_html/include/banner1.htm"></p>
</div>
<div id="logo">
<img alt="logo" src="[$Skin_Images]pale_blue_skin/images/newlogo.gif" />
</div>
```

5.3 模板调用说明

5.3.1 内容列表 List

该调用标签可实现各种类型的文章(图文)列表的调用。

<CMS action="LIST" return="List" NodeID="" Num="" NodeGUID="" Orderby="" where="" TableID="" ignore="" Tpl="" Cache="" returnKey="" />

属性	描述
NodeID	调用结点 ID • NodeID=""：自动获取结点 ID • NodeID="self"：自动获取结点 ID • NodeID="1,2,3,4"：调用结点 id 分别为 1,2,3,4 下的内容 • NodeID="all-10" ：调用结点 id 为 10(含所有子结点)下的内容 • NodeID="345"：调用单一结点 id 为 345 下的内容 • NodeID="0"：调用根结点下的内容 • NodeID="{$NodeInfo.NodeID}" ：结点 ID 为变量”NodeInfo.NodeID”
Num	调用条数 • Num="": 调用所有内容列表 • Num="10,20": 从第 10 条 (包含第 10 条)开始调用，共 20 条记录 • Num="page-15"：分页调用,每页 15 条 • Num="20"：调用 20 条
NodeGUID	调用结点唯一标识符 • NodeGUID="local_news"：调用结点唯一标识符为“local_news"的结点下的内容 注意：NodeGUID 不能和 NodeID 同时使用，并且 NodeGUID 优先级高于 NodeID。结点唯一标识符建议使用“域名.结点名”的形式以保证唯一性。
OrderBy	排序 一般无需设置 • 系统默认 OrderBy=" TopWeight DESC, DisplayOrder DESC,PubTime DESC": 按置顶-权重-发布时间排序 • 字段后面的 DESC 是指逆序，就是大的在前，日期是新的在

	前。除了你指定置顶排序的外，最新的也在上面 如果你手工指定 OrderBy 参数，就需要自己决定哪些排序字段 order="ASC"： 正序 order="DESC"： 倒序
Where	用于附加额外的查询条件 比如 where="Photo <> ""实现了只调用 Photo 字段不为空的内容记录，可以实现图文调用
TableID	内容模型 ID 一般无需设置，系统根据 NodeID 的值可以自动获 TableID • TableID="1"： 调用内容模型 ID 为 1 的结点的内容。
Ignore	忽略结点 ID • ignore="1,2"： 这样是忽略结点 ID 为 1 和 2 的结点。
Tpl	指定调用的子模版 • Tpl="list_style_1.html"： 调用子模版“list_style_1.html”

返回二维数组($List)

键名	类型	描述
Indexed	string	内容索引 ID
ContentID	int	内容 ID
NodeID	int	归属结点 ID
URL	string	内容 URL 地址
PubTime	string	内容发布时间戳
TopWeight	int	置顶权重
DisplayOrder	int	排序权重
EliteWeight	int	精华权重

5.3.2 附加发布 ExtraPublish

附加发布可实现同一结点内容的不同列表形式调用，例如实现同一结点的不同首页表现。

<CMS action="ExtraPublish" return="ExtraInfo" NodeID="" Tpl="" Cache="" returnKey="" />

属性	描述
NodeID	所属结点 ID 号
Tpl	指定调用的子模版 • Tpl="list_style_1.html"： 调用子模版“list_style_1.html”
Cache	模版中的 CMS 调用通过使用 Cache,可以大幅提升批量更新的效率。
returnKey	可以定义内容列表记录返回那些字段，一般列表只需要获得 Title 即可，而无需返回 Content 等字段，使用此属性，可以一定程度上提高更新效能。 **returnKey**="Title,Keywords"：返回标题和关键词字段

返回数组($ExtraInfo)说明

键名	描述
PublishID	附加发布 ID
PublishName	发布名称
NodeID	所属结点 ID 号
PublishFileName	发布文件名
Intro	附加注释
URL	附加发布的发布 URL

5.3.3 结点列表 NODELIST

该调用标签可实现结点列表的调用。

属性	描述
Type	调用类型 • Type="sub"：调用 NodeID 下的子结点 • Type="set"：调用自定义的结点. • Type="parent"： 调用所有父级结点列表 • Type="brother"：调用所有同级(兄)结点列表 • Type="son" ：调用所有子结点列表，等同于“sub”
NodeID	调用结点 ID 号 • NodeID=""：自动获取 NodeID，配合 Type="sub"使用 • NodeID="0"：表示根结点 ，配合 Type="sub"使用 • NodeID="8"：配合 Type="sub"使用 • NodeID="5,6,7,8,9"：配合 Type="set"使用。

OrderBy	排序 • 系统默认 OrderBy="DisplayOrder DESC" • 字段后面的 DESC 是指逆序 order="ASC"： 正序 order="DESC"： 倒序
NodeGUID	调用结点唯一标识符 NodeGUID=" local_news"：调用结点唯一标识符为“local_news"的结点 NodeGUID="all- local_news"：调用结点唯一标识符为“local_news"(含所有子结点)的结点 注意：NodeGUID 不能和 NodeID 同时使用，并且 NodeGUID 优先级高于 NodeID。
Ignore	忽略结点 ID,使用“,”分隔。 Ignore="8,9"：配合 Type="sub"使用。
Tpl	指定调用的子模版 • Tpl="list_style_1.html"： 调用子模版“list_style_1.html”

返回 2 维数组($List)

键名	类型	描述
NodeID	int	结点 ID
TableID	int	结点归属的内容模型 ID
NodeName(Name)	string	结点名称
NodeURL(URL)	string	结点首页 URL 地址
parentNodeID	int	父结点 ID

5.3.4 内容调用 Content

该调用标签可实现对已发布的特定文章内容的调用。

属性	说明
IndexID	• IndexID="180"调用一篇文章，返回一维数组;后续参数指定 LoopMode="1"时返回 2 维数组。 • IndexID="1,2,18,16"调用多篇文章，返回 2 维数组。
LoopMode	便于将返回值统一为 2 维数组 • LoopMode="1"： 在只有一条返回值时也生成二维数组；IndexID 为变量时必须加上该参数。
Tpl	指定调用的子模版 • Tpl="list_style_1.html"： 调用子模版“list_style_1.html”
Cache	模版中的 CMS 调用通过使用 Cache,可以大幅提升批量更新的效率。Cache="1"：设置是否使用缓存，“1”为使用。只有模版公共调用的部分使用 Cache 才有效,比如内容页头部的导航 NODELIST 调用,或者 top10 之类的调用。
returnKey	可以定义内容列表记录返回那些字段，一般列表只需要获得 Title 即可，而无需返回 Content 等字段，使用此属性，可一定程度上提高更新效能。returnKey="Title,Keywords"：返回标题和关键词字段。

例1. 调用一篇文章：

```
<CMS action="CONTENT" return="var" IndexID="68" />
<!--调用文章 IndexID 为 68 的记录-->
标题： [$var.Title]
简介： [$var.Intro]
内容： [$var.Content]
链接： [$var.URL]
```

例2. 调用多篇文章

```
CMS action="CONTENT" return="List" IndexID="1,2,3,4" />
<!--调用文章 IndexID 为 1,2,3,4 的记录-->
<loop name="List" var="var" key="key" >
标题： [$var.Title]
简介： [$var.Intro]
内容： [$var.Content]
链接： [$var.URL]
</loop>
```

例3. 调用多篇其他结点内容

```
<CMS action="CONTENT" return="List" IndexID="{$OtherNodeContent}"
LoopMode="1" />
<!--调用文章 IndexID 来自$OtherNodeContent 这个变量，例如
$OtherNodeContent="1,2,18,16"，此时必须使用 LoopMode="1"以免返回值只有
一条时出错-->
<loop name="List" var="var" key="key" >
标题： [$var.Title]
简介： [$var.Intro]
内容： [$var.Content]
链接： [$var.URL]
</loop>
```

例4. 调用自定义相关文章

```
<ul>
<!--如果存在自定义相关文章，则调用之-->
<if test="!empty($CustomLinks)">
<CMS action="CONTENT" return="List" IndexID="{$CustomLinks}"
LoopMode="1" />
<!--调用自定义相关文章，此时必须使用 LoopMode="1"以免返回值只有一条时
出错-->
<else>
<!--自定义相关文章为空，则使用 SEARCH 调用根据文章设置的关键字自动获取
相关文章列表-->
<CMS action="SEARCH" return="List" NodeID="{$NodeID}" Field="Keywords"
Keywords="{$Keywords}" Num="10" Separator=","
IgnoreContentID="{$ContentID}" />
</if>

<!--开始显示相关文章-->
<loop name="List" var="var" key="key" >
<!--为了便于排版，下面“if”部分指定自定义相关文章的条数：如果不到 10 条，
有多少条就显示多少条；如果多于 10 条的，就只显示 10 条-->
<if test="key<10" >
[$var.Title]
</if>
<li>
·<a href="[$var.URL]" title="[$var.Title]">
[@CsubStr($var.Title,0,25)]
</a>
</li>
```

</LOOP>

5.3.5 结点信息

该调用标签可实现特定结点信息的调用。

<CMS action="NODE" return="NodeVar" NodeID="" NodeGUID="" Tpl="" Cache="" returnKey="" />

属性	描述
NodeID	调用结点 ID • NodeID=""：自动获取结点 ID • NodeID="self"：自动获取结点 ID • NodeID="1,2,3,4"：调用结点 id 分别为 1,2,3,4 下的内容
NodeGUID	调用结点唯一标识符 • NodeGUID="local_news"：调用结点唯一标识符为“local_news "的结点下的内容
Tpl	指定调用的子模版 • Tpl="list_style_1.html"： 调用子模版 “list_style_1.html”
Cache	模版中的 CMS 调用通过使用 Cache,可以大幅提升批量更新的效率。Cache="1"：设置是否使用缓存，“1”为使用。只有模版公共调用的部分使用 Cache 才有效,比如内容页头部的导航 NODELIST 调用,或者 top10 之类的调用。
returnKey	可以定义内容列表记录返回那些字段，一般列表只需要获得 Title 即可，而无需返回 Content 等字段，使用此属性，可一定程度上提高更新效能。 returnKey="Title,Keywords"：返回标题和关键词字段。

返回 1 维数组($NodeVar)

键名	类型	描述
NodeID	int	结点 ID
TableID	int	结点归属的内容模型 ID
NodeName(Name)	string	结点名称

NodeURL(URL)	string	结点首页 URL 地址
Navigation	array	结点当前位置的 2 维数组,可遍历此数组生成结点的当前位置。 NodeID: 结点ID Name： 结点名字 URL： 结点URL

5.3.6 搜索调用

该调用标签可实现内容列表的搜索调用。

<CMS action="SEARCH" return="List" NodeID="" Num="" Field="" Keywords="" Separator="" IgnoreContentID="" where="" Orderby="" TableID="" Exact="" Tpl="" Cache="" returnKey="" />

属性	说明
NodeID	调用结点 ID • NodeID=""：调用所有结点，此时需要设置 TableID • NodeID="1,2,3,4"：调用结点 id 分别为 1,2,3,4 下的内容 • NodeID="all-10" ：调用结点 id 为 10(含所有子结点)下的内容 • NodeID="345"：调用单一结点 id 为 345 下的内容
Num	调用条数 • Num=""： 调用所有内容列表 • Num="10,20"： 从第 10 条 (包含第 10 条)开始调用，共 20 条记录 • Num="page-15"：分页调用,每页 15 条 • Num="20"：调用 20 条
Field	Field="Keywords" 搜索字段 ,默认为内容模型的 Keywords 字段
Keywords	搜索关键字，比如 Keywords="{$Keywords}" 当前内容的关键词
Separator	关键字分隔符，用于多个关键字间的分隔，比如 Separator="," 以 ，为分隔符"cmsware,cms,iwpc"3 个关键字
IgnoreContentID	忽略内容 ID,比如搜索相关文章的时候，可以忽略掉文章本身。比如 IgnoreContentID="{$ContentID}" 忽略当前内容
where	用于附加额外的查询条件

OrderBy	排序 • 系统默认 OrderBy=" TopWeight DESC, DisplayOrder DESC,PubTime DESC ": 按置顶-权重-发布时间排序
TableID	内容模型 ID 一般无需设置，系统根据 NodeID 的值可以自动获取 TableID
Exact	用于设置 search 是否为精确查询 Exact="1"： Exact="1"为精确查询
Tpl	指定调用的子模版 • Tpl="list_style_1.html"： 调用子模版“list_style_1.html”
Cache	模版中的 CMS 调用通过使用 Cache,可以大幅提升批量更新的效率。
returnKey	可以定义内容列表记录返回那些字段，一般列表只需要获得 Title 即可，而无需返回 Content 等字段，使用此属性，可以一定程度上提高更新效能。 • returnKey="Title,Keywords"：返回标题和关键词字段

返回二维数组($List)

键名	类型	描述
indexID	string	信息 ID
NodeID	int	结点 ID
URL	string	信息 URL
PubTime	string	发布时间
……		其他基表字段
扩展表字段		默认返回全部

5.3.7 评论调用 COMMENT

该调用标签可实现列表页中对文章评论内容的调用。

<CMS action="COMMENT" return="List" IndexID="" Start="" Num="" HiddenIp="" Tpl="" Cache="" returnKey="" />

属性	描述
IndexID	评论内容实链接 ID，比如 IndexID="{$IndexID}"
Start	调用评论记录开始位置，默认为 0，即从头开始（即 Start="0"）
Num	调用数量，比如 Num="10"

HiddenIp	是否隐藏评论者的 Ip，默认为隐藏，设为 0 则不隐藏（即 HiddenIp="0"）
Tpl	指定调用的子模版 Tpl="list_style_1.html"： 调用子模版“list_style_1.html”
Cache	模版中的 CMS 调用通过使用 Cache,可以大幅提升批量更新的效率。
returnKey	可以定义内容列表记录返回那些字段，一般列表只需要获得 Title 即可，而无需返回 Content 等字段，使用此属性，可以一定程度上提高更新效能。 • returnKey="Title,Keywords"：返回标题和关键词字段

返回 2 维数组($List)

键名	类型	描述
Recommentid	int	评论 ID
ContentId	int	内容 ID
Detail	int	详细信息
Content ID	int	内容 ID
UserName	string	评论人
AddTime	int	评论时间
Ip	string	评论 Ip

5.3.8 计算统计

用于对指定条件范围的内容进行计算统计等操作，如求计数 COUNT、求总和 SUM、求平均数 AVG 等这些功能。主要使用 Function 这个属性来定义需要的操作动作函数，其它属性同 LIST 的属性。

返回值：一个字符串变量

属性	描述
return	指定计算统计的返回值变量名，比如 return="SoftNum"
function	定义计算统计操作的函数，可使用 SQL 数据库支持的函数。
NodeID	指定计算统计的结点范围
TableID	指定操作模型号
where	指定查询处理条件，用于统计计算
query	指定完整的统计计算 SQL 语句。此参数和 where 参数不能同时使用
Cache	模版中的 CMS 调用通过使用 Cache,可以大幅提升批量更新的效率。
returnKey	可以定义内容列表记录返回那些字段，一般列表只需要获得 Title 即可，而无需返回 Content 等字段，使用此属性，可以一定程度上提高更新效能。

	• returnKey="Title,Keywords"：返回标题和关键词字段

5.3.9 数据库调用

该调用标签可实现对数据库的直接查询调用。

<CMS action="SQL" return="List" query="" Num="" Tpl="" Cache="" returnKey="" />

属性	描述
Num	调用条数 • Num="": 基于 SQL 语句 • Num="10,20": 从第 10 条以后(11 条)开始调用，共 20 条记录 • Num="page-15"：分页调用,每页 15 条 • Num="20"：调用用 20 条
Tpl	指定调用的子模版 Tpl="list_style_1.html": 调用子模版“list_style_1.html”
query	数据库查询语句 例如 query=“SELECT * FROM cms_node_Node”
Cache	模版中的 CMS 调用通过使用 Cache,可以大幅提升批量更新的效率。
returnKey	可以定义内容列表记录返回那些字段，一般列表只需要获得 Title 即可，而无需返回 Content 等字段，使用此属性，可以一定程度上提高更新效能。 returnKey="Title,Keywords"：返回标题和关键词字段 。

返回 2 维数组($List)：该数组的组成基于查询语句的返回字段。

5.4 模板常用函数

5.4.1 Date

✓ 说明
格式化一个本地时间 / 日期

✓ 语法
date(param1,param2)
date(param1)

param1		
可以识别以下 format 参数的字符串		
Y 或 yyyy	4 位数字完整表示的年份	例如：1999 或 2003

m 或 MM	数字表示的月份，有前导零	01 到 12
d 或 dd	月份中的第几天，有前导零	2 位数字 01 到 31
h 或 HH	小时，24 小时格式，有前导零	00 到 23
i 或 mm	有前导零的分钟数	00 到 59
s 或 ss	有前导零的描述	00 到 59
Y-m-d 或 y-m-d 或 yyyy-MM-dd		
Y/m/d 或 y/m/d 或 yyyy/MM/dd		
H:i:s 或 HH:mm:ss		
m-d 或 m/d 或 MM/dd		
H:i 或 HH:mm		
param2		
可选参数		
输入时间变量	例如: $var.PublishDate	

✓ 例子

[@date('Y-m-d H:i:s', $var.PublishDate)]

[@date('Y-m-d H:i:s')]

5.4.2 automini

✓ 说明

自动压缩图片，根据定义的缩略图尺寸自动生成缩略图并返回缩图地址

✓ 语法

automini(param1,param2)

param1
图片地址，可以是绝对地址(http://www.yorkcms.com/test.jpg)也可以是相对地址(例如:/img/test.jpg)
param2
缩略图尺寸。例如: 100*100

✓ 例子

[@automini ($var.photor,'100*100')]

5.4.3 csubstr

✓ 说明

字符串截取函数，根据开始位置和截取长度，自动截取字符串的长度，如果字符串长度小于截取长度，则返回原字符串，否则返回截取字符串+后缀，默认后缀为“”

✓ 语法

csubstr(param1,param2, param3, param4)

csubstr(param1,param2, param3)

param1
要截取的字符串变量
param2
截取的字符串起始位置
param3
截取的长度
param4
可选参数，字符串后缀值

✓ 例子

如果$var.title 为: 一二三四五六七八九十

[@csubstr ($var.title,0,6'……')] 输出: 一二三四五六……

[@csubstr ($var.title,0,6] 输出: 一二三四五六

5.4.4 csubstr_tags

✓ 说明

去掉 HTML 后的字符处理，根据开始位置和截取长度，自动截取字符串的长度，如果字符串长度小于截取长度，则返回原字符串，否则返回截取字符串+后缀，默认后缀为“ ”

✓ 语法

同 5.4.3. csubstr

✓ 例子

如果$var.content 为: <font color=”red”>一二三四五六七八九十

[@csubstr_tags ($var.content,0,6'……')] 输出: 一二三四五六……

[@csubstr_tags ($var.content,0,6] 输出: 一二三四五六

5.4.5 strip

✓ 说明

清除制定变量里的回车换行符

✓ 语法

strip(param1)

param1
要处理的字符串变量

✓ 例子

如果$var. content 为: “一二三四五六七八九十 ”

[@strip($var.content)] 输出: “一二三四五六七八九十”

5.4.6 str_repeat

✓ 说明

按照设定的次数重复输出字符串

- ✓ 语法

str_repeat(param1,param2)

param1
要重复的字符串变量
param2
要重复的次数

- ✓ 例子

如果$var.title 为: 一二三四

[@str_repeat($var.title,2)] 输出: 一二三四一二三四

5.4.7 empty

- ✓ 说明

判断指定的参数变量是否为空

- ✓ 语法

empty (param1)

param1
要判断的参数

- ✓ 例子

如果$var.title 为: 一二三四

```
<if test="empty($var.title)">
        title 为空
 <else>
        title 不为空
 </if>
 <if test="!empty($var.title)">
        title 不为空
 </if>
```

5.4.8 count

- ✓ 说明

计算指定的参数变量的长度或变量容器的元素个数

- ✓ 语法

count (param1)

param1
要判断的参数 如果参数为单个变量，则返回变量转换为字符串后的字符串长度 如果参数为 DataTable,则返回 Datatable 的行数 如果参数为 DataRow,则返回 DataRow 的列数

- ✓ 例子

$var 有一行数据，有 title、date 等十列数据 ，其 title 为 “一二三四”
[@count($var.title)] ===> 4
[@count($var)] ===> 10
$var 有三行数据，有 title、date 等十列数据 ，其第一行的 title 为 “一二三四”
[@count($var.0.title)] ===> 4
[@count($var.0)] ===> 10
[@count($var)] ===> 3

5.4.9 removehtml

- ✓ 说明
  去除 html 标签，并返回指定的长度的字符串
- ✓ 语法
  removehtml (param1,param2)

param1
要处理的参数
Param2
制定的长度,如果为 0 则全部返回

- ✓ 例子
  $var.title 为 “<font color=’red’>一二三四”
  [@removehtml($var.title,0)] ===> “一二三四”
  [@removehtml($var.title,1)] ===> “一”

5.4.10 searchsplit

- ✓ 说明
  搜索关键字，根据提供的关键字，输出搜索关键字的链接内容，链接到搜索页面
- ✓ 语法
  searchsplit (param1)
  searchsplit (param1,param2,param3)

param1
关键字变量，如果搜索多个，已”,”隔开
Param2
关键字链接字符串前缀
Param3
关键字链接字符串后缀

- ✓ 例子
  $var.keywords 为 “科教,约克,CMS”
  [@searchsplit ($var.keywords)]
  ===>
  科教

约克
CMS
[@searchsplit($var.keywords,'
','
')]

===>

科教
约克

5.5 流程控制语法

5.5.1 include

- ✓ 说明

  include 标签可实现对外部模版的包含，外部模版中的 cms 语法可以被识别。
- ✓ 语法

  <include file="/模版路径/文件名">

file
外部模版的路径，注意该路径为当前模板的相对路径，比如你的当前模版是 /templates/news/index.html, 如果需要调用 /templates/news/head.html,你就可以使用<include file="header.html">来包含 header.html 这个模版

5.5.2 loop

- ✓ 说明

  loop 用于循环遍历取出数组中的变量。
- ✓ 语法

  <loop name="List" var="var" key="key" >...</loop>

属性	必需	描述
$List	是	待遍历的数组名
var	是	取出的键值
key	否	取出的键名

- ✓ 例子

```
<CMS action="LIST" return="ListTemp" NodeID="2,5" Num="10" />
<loop name=" ListTemp " var="var" key="key" >
    - [<a href="[$var.NodeURL]" target="_blank" > [$var.NodeName] </a>]
    <a href="[$var.URL]" target="_blank" title="[$var.Title]" >
[@CsubStr($var.Title,0,16)] </a>
    <br>
</loop>
```

5.5.2 if,elseif,else

- ✓ **说明**
  if,elseif,else 标签用于实现模版中的逻辑判断。
- ✓ 例子
  判断变量的大小

```
<if     test="$a > $b"    >
  $a 大于$b
<elseif test="$a < $b" >
  $a 小于$b
<else>
  a 既然不大于 b，又不小于 b，那肯定是 a 等于 b 了
</if>
```

  列表页，每 5 条文章加一条分隔线

```
<CMS action="LIST" return="List" NodeID="" Num="20" />
<LOOP name="List" var="var" key="key">
      <li>
      <a href="[$var.URL]" target="_blank">[$var.Title] </a>
      </li >
      <if test="$key%5 ==0 and $key !=20">
        <!--每 5 条文章加一条分割线，最后一条也就是第 20 条不加-->
        <hr>
      </if>
</loop>
```

5.5.3 op

- ✓ 说明
  使用 Op 语句进行复杂变量定义或计算
- ✓ 语法
  <op exp="要运算的表达式"/>
- ✓ 例子
  定义一个 hello 变量

```
<op exp=" $hello='world' " />
 <op exp=" $hello=Cstrsub($var.Content,1,10,'...') "/>
```

5.5.4 var

- ✓ 说明
  该标签可实现变量的定义。
- ✓ 语法
  <Var Name="变量名称"   Value="变量值" >

属性	必需	描述
Name	是	变量名称
value	是	变量值

✓ 例子

<Var Name="TestVar" Value="Hello World!">
[$TestVar]
输出： Hello World!

6 销售与协约

6.1 York CMS 使用协约

York CMS 产品由我公司独立开发，我公司依法独立拥有 York CMS 产品的全部知识产权（中国国家版权局著作权登记号为 2011SR045927)，受到法律和国际公约的保护。York CMS 对于个人非商业用户可以免费使用,而非个人网站，如政府单位、教育机构、协会团体等均需购买 York CMS 使用授权。使用者无论个人或组织、用途如何（包括以学习和研究为目的）均需仔细阅读本协议，在理解、同意、并遵守本协议的全部条款后，方可使用 York CMS 系列软件。河南约克信息技术有限公司拥有本授权协议的最终解释权。您一旦开始确认本协议并安装、使用、修改或分发本软件，则表示您已经完全接受本许可协议的所有条款，在享有本协议授予的权力的同时，也受到相关的约束和限制。如有任何违反本许可协议的行为，河南约克信息技术有限公司有权收回对您的许可授权，责令停止损害，并追究您的相关法律及经济责任。

许可权利

1. 个人用户在完全遵守本最终用户授权协议的基础上，可将本软件应用于非商业用途，而不必支付软件版权授权费用。
2. 您可以在本协议规定的约束和限制范围内修改 York CMS 软件的源代码和界面风格以适应您的网站要求。
3. 您拥有使用本软件构建的网站全部内容所有权，并独立承担与这些内容相关的法律义务。
4. 在获得商业授权之后，您可以将本软件应用于商业用途。

约束限制

1. 未获得 York CMS 商业授权之前，不得将本软件用于商业用途，不得用于任何非个人所有的项目中，如属于企业、政府单位、行业协会等的网站。
2. 不得对本软件或与之关联的商业授权进行出租、出售、抵押或发放子许可证。
3. 禁止任何以获利为目的的分发本软件的行为。
4. 禁止在本软件的整体或任何部分基础上发展任何派生版本、修改版本或第三方

版本用于重新分发。

5. 无论何种用途，只要使用 York CMS 的整体或任何部分，未经书面许可，页面中 York CMS 的图标及所有关于约克信息技术有限公司所属网站的链接都必须保留。

6. 如您未遵守本协议的条款，河南约克信息技术有限公司有权收回对您的许可授权，并承担相应法律责任。

有限担保及免责声明

1. 用户必须了解使用本软件的风险，出于自愿而使用本软件，且同意自己承担使用本软件的风险。

2. 用户利用本软件构建的网站的任何信息内容以及导致的任何版权纠纷和法律争议及后果与约克信息技术有限公司无关，约克信息技术有限公司对此不承担任何责任。

3. 约克信息技术有限公司不对使用本软件构建的网站或论坛中的任何文章或信息承担责任。

以上有关 York CMS 的授权协议由 York CMS 官方网站独家提供，河南约克信息技术有限公司拥有在不事先通知的情况下，修改授权协议和服务价目表等权力，修改后的协议对自改变之日起的新授权用户生效。

6.2 购买流程及付款

1. 仔细阅读并接受 6.1 约克 CMS 软件 *“最终用户使用协议”* 全部内容。确认您的服务器支持约克 CMS 软件所需运行环境。
2. 确定您所需的软件版本及服务类型，并选择任一支持的*“汇款方式”*，将相应款项汇入我公司指定账户。
3. 汇款后请填写*“York CMS 产品订单”*，同时将产品订单连同汇款凭证扫描或传真发给我们。
4. 确认款项到帐后，我们会按照您提供的联系方式第一时间和您联系，并在线发送产品安装包、授权许可证及相关产品文档及服务。
5. 如有任何疑问，请联系我们的客服或登录官方网站查询。
   客服 E-Mail: sales@yorknet.cn

   网址：http://www.yorknet.cn
   客服热线：（86）0371 55638592
   客服 QQ: 1919896547
   传　　真：（86）0371 69191079

附： 付款方式

开户银行	卡号	户名
交通银行南阳路支行	6222 6006 2000 7919 985	宋定中
工商银行郑州科学大道支行	6222 0217 0201 9792 910	宋定中
中国建设银行郑东新区支行	6227 0024 3452 0002 264	宋定中
中国银行郑州高新区支行	456 3513 4003 4711 2216	孙蕊蕊
招商银行郑州建设路支行	5124 2537 1134 0369	孙蕊蕊
中国建设银行郑州开发区支行	4100 1509 0100 5024 9410	河南约克信息技术有限公司